

Tủ sách khơi nguồn trí tuệ

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

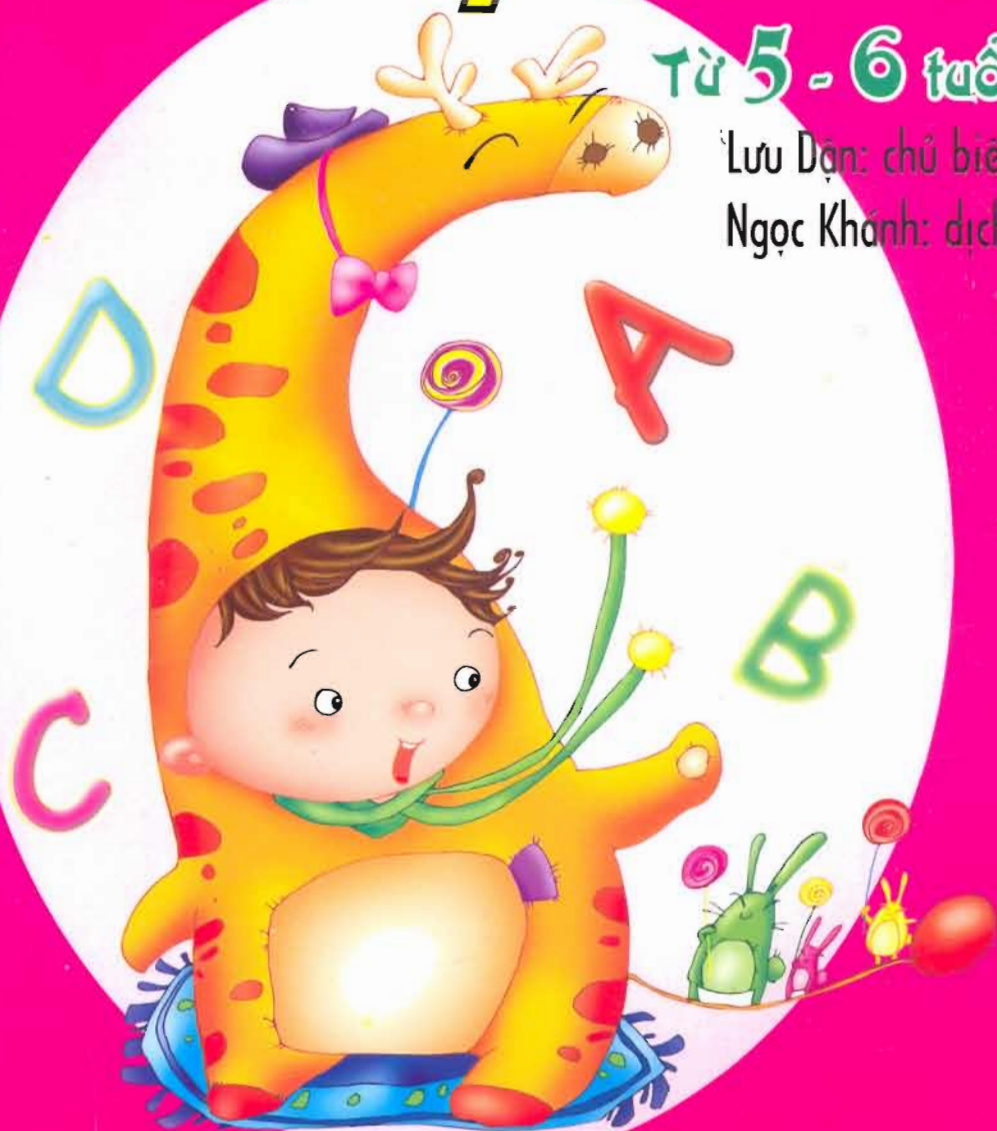
Trí tuệ ở trẻ

Từ 5 - 6 tuổi

Lưu Dận: chủ biên

Ngọc Khánh: dịch

IQ



NXB MỸ THUẬT

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

Trí tuệ ở trẻ

Từ 5 - 6 tuổi

Chủ biên : LƯU DẶN

Biên tập : ĐIỀN QUẾ HỒNG

LÝ DANH NGHĨA

LÝ NA

SỬ XUÂN DIỄM

VƯƠNG TUYẾT PHƯƠNG

Người dịch : NGỌC KHÁNH



NXB MỸ THUẬT

EQ- IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 5 - 6 TUỔI

Bản quyền: © Nhà xuất bản Giáo dục Quảng Tây, Trung Quốc
Xuất bản theo hợp đồng chuyển nhượng bản quyền giữa Nhà xuất bản Quảng Tây, Trung Quốc
và Công ty TNHH TM&DV Văn Hoá Đình Tị, năm 2008.
Bản quyền tiếng Việt © Công ty TNHH TM&DV Văn Hoá Đình Tị, 2009.

NHÀ XUẤT BẢN MỸ THUẬT

TỪ SÁCH KHƠI NGUỒN TRÍ TUỆ

EQ - IQ phát triển trí tuệ ở trẻ từ 5 - 6 tuổi

SÁCH PHÁT HÀNH TẠI:

CÔNG TY TNHH TM VÀ DV VĂN HOÁ ĐÌNH TỊ



NHÀ SÁCH ĐÌNH TỊ

ĐC: Số 9 - A6 Khu đô thị Đầm Trấu - Phường Bạch Đằng - Q. Hai Bà Trưng - Hà Nội
ĐT: 04 39334889 - 04 22192869 - Fax: 04 39334943 - Website: dinhtilibooks.com.vn - Email: tinhtit@pt.vn
Chi nhánh: Số 107 - Đường Duy Anh - Phường 9 - Quận Phú Nhuận - TP. HCM
ĐT: 08 38446237 - FAX: 08 38447135 - Email: cn.dinhthi@hcm.tpt.vn

Chịu trách nhiệm xuất bản: **CỔ THANH ĐAM**

Chịu trách nhiệm biên tập: **PHÒNG BIÊN TẬP ĐÌNH TỊ**

Thiết kế bìa: **VIÊM KIỂM PHI**

THÙY DƯƠNG

In 2000 cuốn khổ 17 x 25cm tại Công ty CP in Sao Việt.

Số đăng ký KHXB: QĐ.84-2009/CXB/08-06/MT, ngày 22-1-2009.

In xong và nộp lưu chiểu năm 2009.

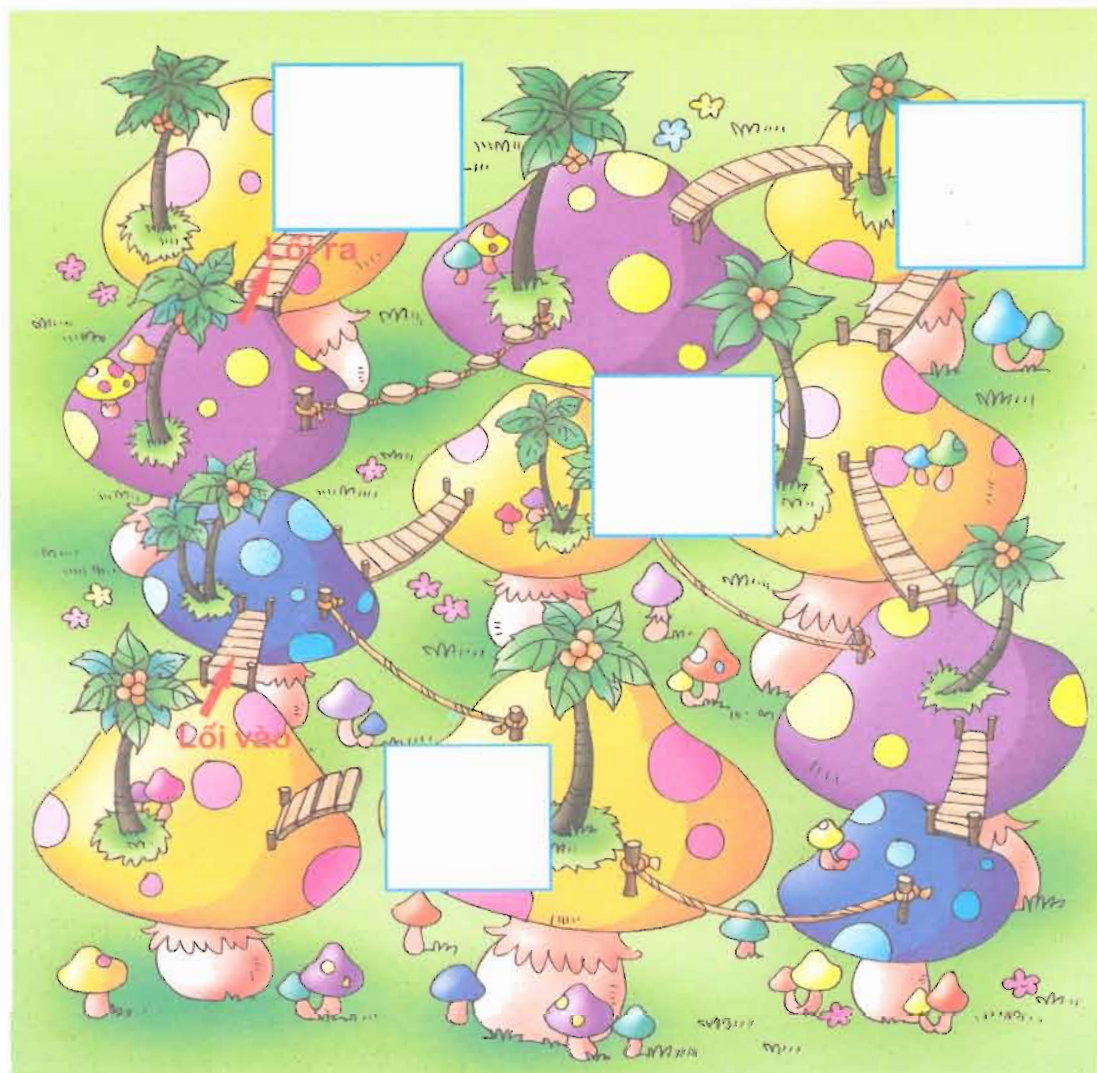
MỤC LỤC

RỪNG NẤM (Khả năng quan sát)	2	GẤU CON ĂN BÁNH (Khả năng suy đoán và đếm số).....	34
TÌM HÌNH GIỐNG NHAU (Khả năng quan sát)	3	CHIA ĐỀU (Khả năng suy đoán và đếm số).....	35
MÊ CUNG SỐ (Khả năng đếm số)	4	HẠT MƯA ĐI CHƠI ĐÁU?	
TÌM ĐƯỜNG RA (Khả năng tập trung chú ý)	5	(Khả năng tưởng tượng và kể chuyện)	36
TÌM HÌNH CÒN THIẾU (Khả năng quan sát)	6	KHÁCH ĐẾN NHÀ (Khả năng suy đoán)	37
TÌM HÌNH (Khả năng quan sát)	7	TÌM THỦ PHẠM (Khả năng suy đoán)	38
GHÉP HÌNH CHỮ NHẬT (Khả năng nhận biết hình dạng) ..	8	MÈO MÈ RÁN CÁ (Khả năng đếm số)	39
LỢN CON ĐÁNG YÊU (Khả năng quan sát)	9	XOAY CHUYỂN (Khả năng suy đoán)	40
CHÚ LỢN NÀO CHẠY ĐI RỒI NHÌ? (Khả năng quan sát) 10		CHONG CHÔNG (Khả năng suy đoán)	41
XẾP HÌNH (Khả năng tổng hợp)	11	XOAY XOAY, VẼ VẼ (Khả năng suy đoán)	42
TÌM HÌNH GIỐNG NHAU (Khả năng tập trung chú ý) ..12		CÁO XÂY NHÀ	
CÙNG ĐI HÁI NẤM (Khả năng tập trung chú ý)	13	(Khả năng suy đoán và cảm nhận không gian)	43
TÌM NHÀ (Khả năng tập trung chú ý)	14	AI MẶC SAI SỔ ÁO? (Khả năng suy đoán)	44
ĐI VƯỜN THỦ (Khả năng tập trung chú ý)	15	TÌM QUY LUẬT (Khả năng suy đoán)	45
TÌM ĐƯỜNG VỀ NHÀ GIÚP GÀ CON (Khả năng tập trung chú ý) 16		ĂN GÌ? (Khả năng phán đoán)	46
VỪA NHÌN, VỪA TÌM (Khả năng quan sát và ghi nhớ) 17		TÌM KÍ HIỆU (Khả năng suy đoán)	47
TRÊN BÊN XE BUÝT? (Khả năng quan sát)	19	HỌA SĨ SƠ Ỡ (Khả năng suy đoán)	48
CHƠI NÓI NGƯỢC (Khả năng ghi nhớ và phản xạ nhanh) 20		TÌM TRỀ LẠC (Khả năng tổng hợp)	49
TÌM ĐỒ CÒN THIẾU (Khả năng quan sát và ghi nhớ) ... 21		NHÌN HÌNH KỂ CHUYỆN (Khả năng sử dụng ngôn ngữ) ..50	
KỂ TÊN CÁC CON VẬT (Khả năng ghi nhớ)	22	TÌM HÌNH (Khả năng phân tích quy luật)	51
NỖI ĐIỂM CHẤM (Khả năng ghi nhớ)	23	THỎ CON BÁN HÀNG (Khả năng quan sát và đếm số) ..52	
TRANG TRẠI (Khả năng ghi nhớ)	25	GẤU HÁI BÍ ĐỒ (Khả năng tư duy)	53
CẦU VÔNG (Khả năng tưởng tượng)	26	VƯỜN CỬA KHÍ (Khả năng quan sát)	54
VẼ TIẾP HÌNH (Khả năng tưởng tượng và mỹ thuật) .. 27		VẼ TIẾP HÌNH TRÔNG (Khả năng mỹ thuật)	55
CHUYỆN BA CHÚ LỢN CON		GHÉP HÌNH (Khả năng quan sát và suy đoán)	56
(Khả năng tưởng tượng và kể chuyện)	28	CHIA HÌNH VUÔNG (Khả năng tư duy)	57
CÙNG GIÚP CHIM CON (Khả năng tưởng tượng)	29	CHIA HÌNH (Khả năng tư duy)	58
XẾP HÌNH (Khả năng tưởng tượng)	30	ĐẼM HÌNH (Khả năng quan sát và đếm số)	59
BẠN MAI ĐANG LÀM GÌ THẾ NHÌ? (Khả năng tưởng tượng) 31		VẼ TIẾP HÌNH THIẾU (Khả năng mỹ thuật)	60
THỎ ĐUỔI CÁO (Khả năng tưởng tượng)	32	CƠ THỂ CỦA BÉ (Khả năng tổng hợp)	61
VẼ SÁNG TẠO (Khả năng tư duy)	33	ĐÁP ÁN	62



RỪNG NẤM (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

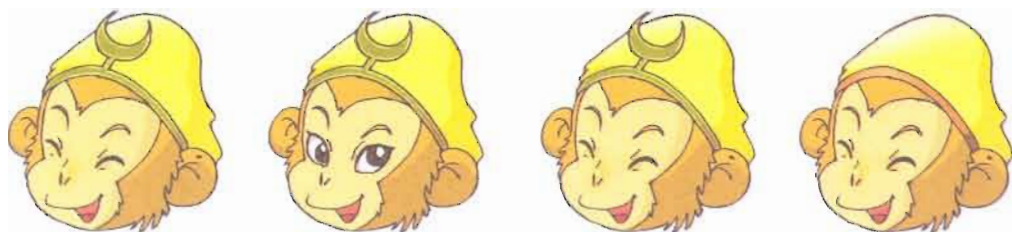
Trong bức tranh rừng nấm còn thiếu 4 miếng ghép, bé hãy chọn các miếng ghép ở phía dưới ghép vào cho đúng nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ từng chi tiết, màu sắc và nội dung bức tranh, để lựa chọn miếng ghép đúng. Sau khi ghép hoàn chỉnh, có thể để bé thử tìm đường đi trong rừng nấm.

TÌM HÌNH GIỐNG NHAU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Bé hãy tìm trong mỗi nhóm hình dưới đây sẽ có hai hình giống hệt nhau?



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ từng chi tiết ở mỗi hình, để tìm ra cặp hình giống nhau.

MÊ CUNG SỐ (KHẢ NĂNG ĐẾM SỐ)

Bé hãy đếm số thứ tự từ 1 đến 20 để giúp Lợn con tìm đường về nhà nhé!



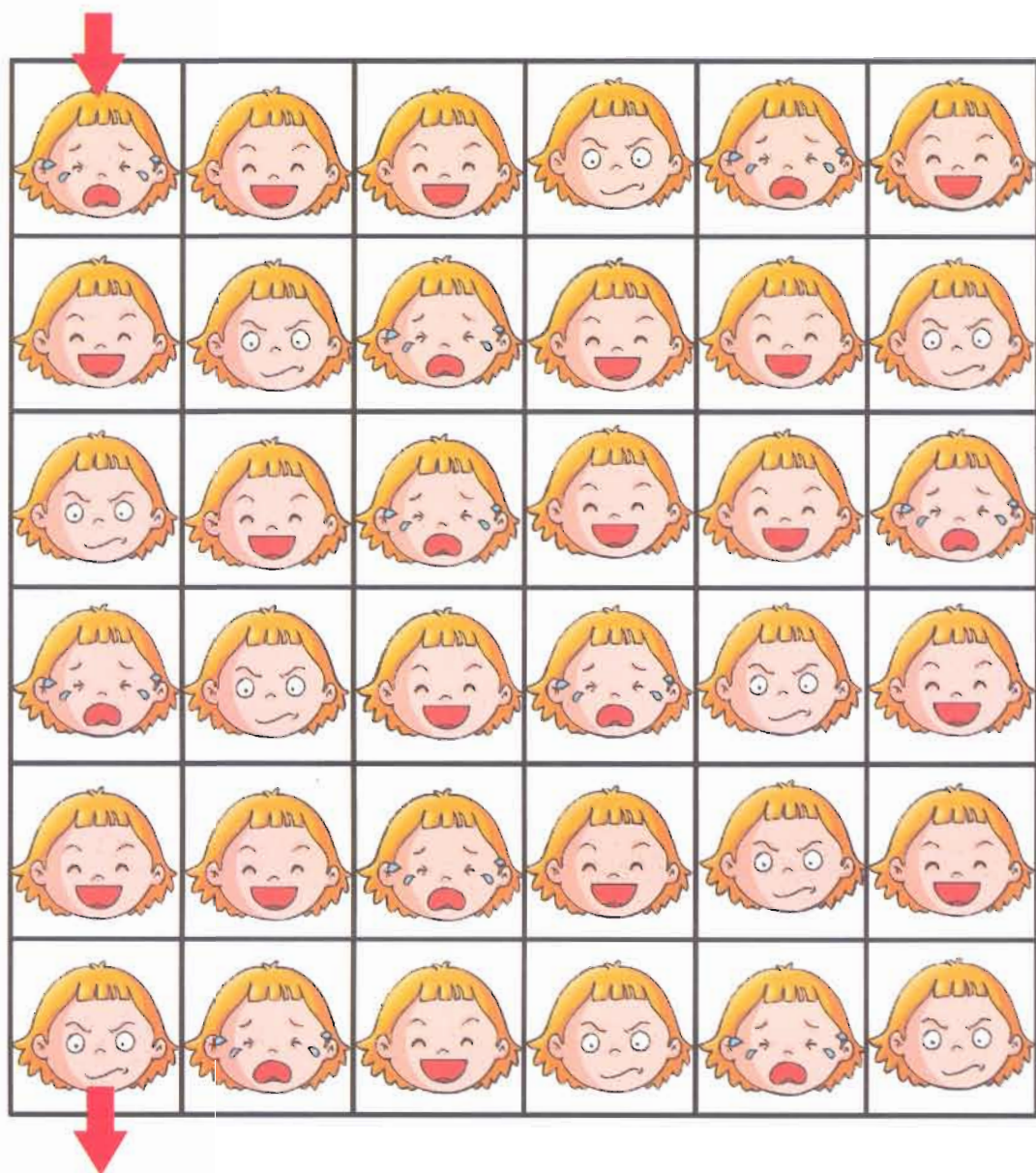
1	2	3	5	6	7	8
2	2	6	4	7	9	8
3	4	5	7	6	5	7
7	3	6	8	7	5	11
4	8	7	8	9	10	9
5	10	11	17	13	11	10
6	16	15	14	13	12	13
7	17	12	11	20	14	20
8	18	19	20			
10	11	13	20			



Gợi ý: Trò chơi nhằm rèn luyện khả năng nhận biết chữ số và tập trung chú ý của bé.

TÌM ĐƯỜNG RA (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

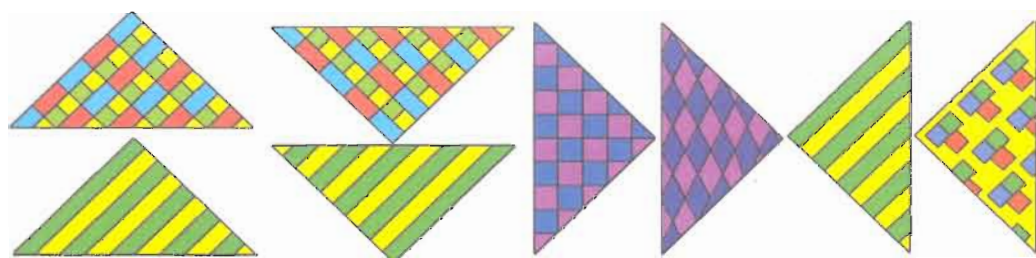
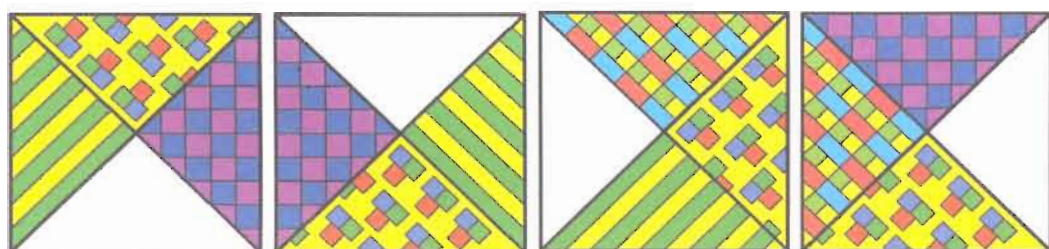
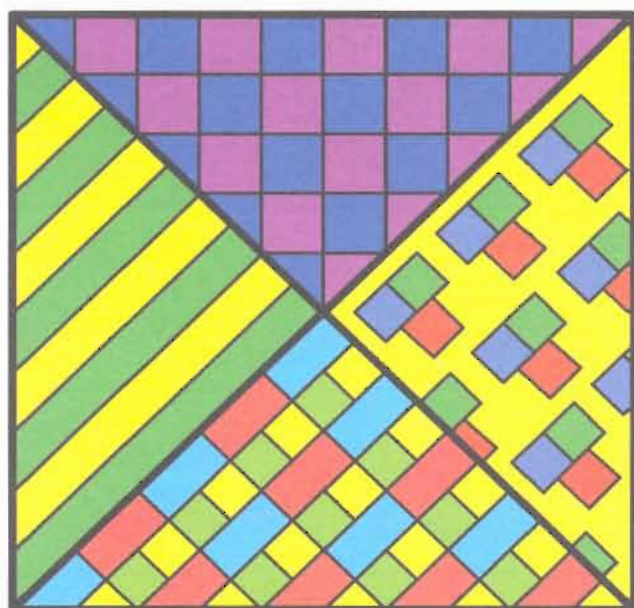
Bé hãy theo trình tự → → để tìm đường thoát ra khỏi mê cung hình mặt nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé phát hiện quy luật sắp xếp hình mặt theo các tâm trạng, sau đó để bé vừa nói "khóc, cười, cáu" vừa tìm đường ra.

TÌM HÌNH CÒN THIẾU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

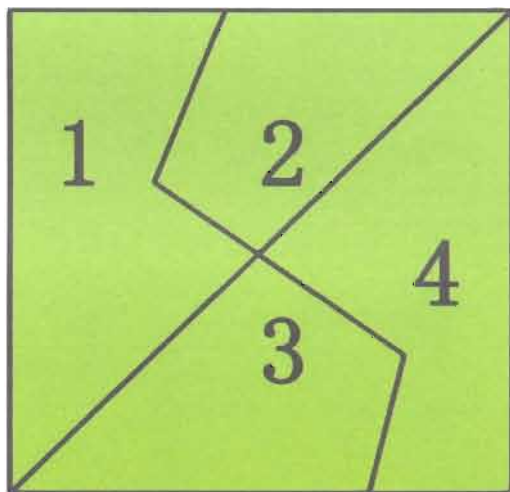
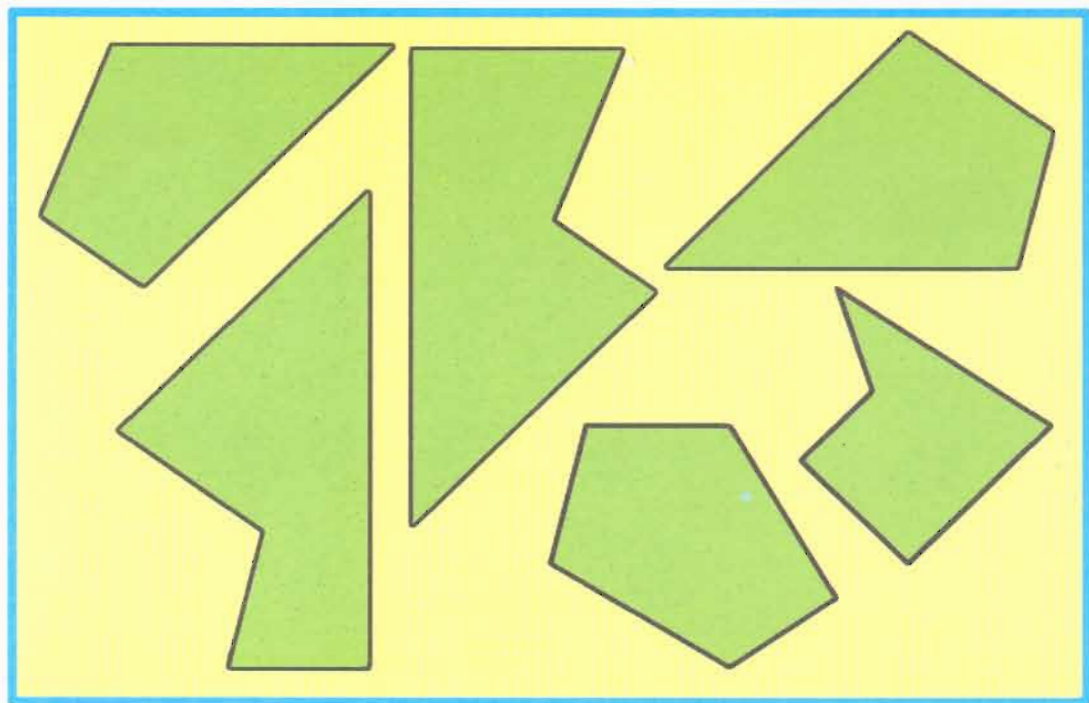
Bé hãy quan sát hình mẫu phía trên và 4 hình còn thiếu ở giữa, rồi tìm miếng ghép thích hợp ở phía dưới cùng ghép vào cho hoàn chỉnh 4 hình.



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ từng họa tiết trang trí, màu sắc của từng hình ghép, từ đó tìm ra đáp án đúng.

TÌM HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

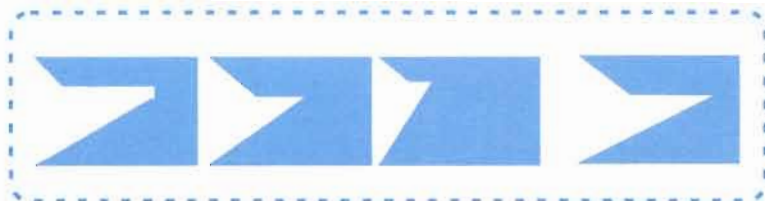
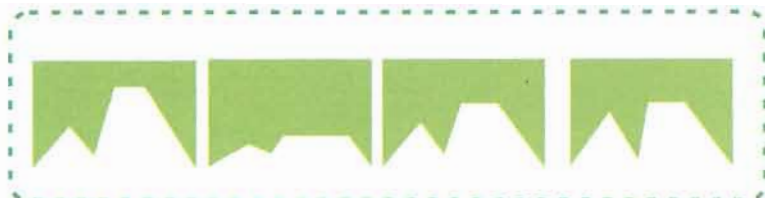
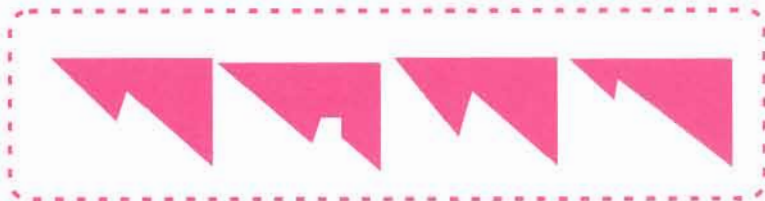
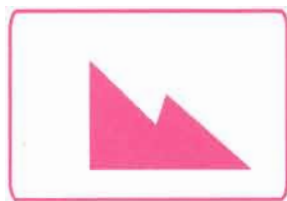
Bé hãy giúp Gấu chọn 4 miếng ghép ở hình phía trên để lắp đúng vào các số tương ứng ở hình phía dưới nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ từng góc cạnh của mỗi miếng ghép, để tìm ra đáp án đúng.

GHÉP HÌNH CHỮ NHẬT (KHẢ NĂNG NHẬN BIẾT HÌNH DẠNG)

Hình nào trong số những hình bên phải có thể ghép với hình bên trái để được một hình chữ nhật. Em hãy khoanh lại nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát đặc điểm phần lồi lõm của các hình và đối chiếu với hình bên trái. Trò chơi này giúp nâng cao khả năng nhận biết hình dạng cho trẻ.

LỢN CON ĐÁNG YÊU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Bé hãy quan sát xem các chú Lợn con đang làm gì, rồi đếm thử có tất cả mấy chú nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé đếm và miêu tả xem mỗi chú Lợn con đang làm gì? Sau đó, giờ tiếp sang trang sau.

CHÚ LỢN NÀO CHẠY ĐI RỒI NHỈ? (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Bé có biết so với bức tranh ở trang trước, bức tranh ở trang này thiếu mấy chú Lợn con không? Chú Lợn nào chạy đi rồi nhỉ?

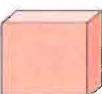


Gợi ý: Trước tiên, hướng dẫn bé đếm tổng số Lợn con, rồi xem chúng đang làm gì, rồi đối chiếu với bức tranh ở trang trước để tìm ra đáp án.

XẾP HÌNH (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Thỏ, Khỉ, Mèo và Chó đang xếp hình, chúng đã dùng những miếng ghép nào nhỉ? Bé hãy đánh dấu (✓) vào ô trống phía dưới nhé!



Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi khả năng quan sát tinh nhanh, giúp bé nhận biết về hình khối.



TÌM HÌNH GIỐNG NHAU (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

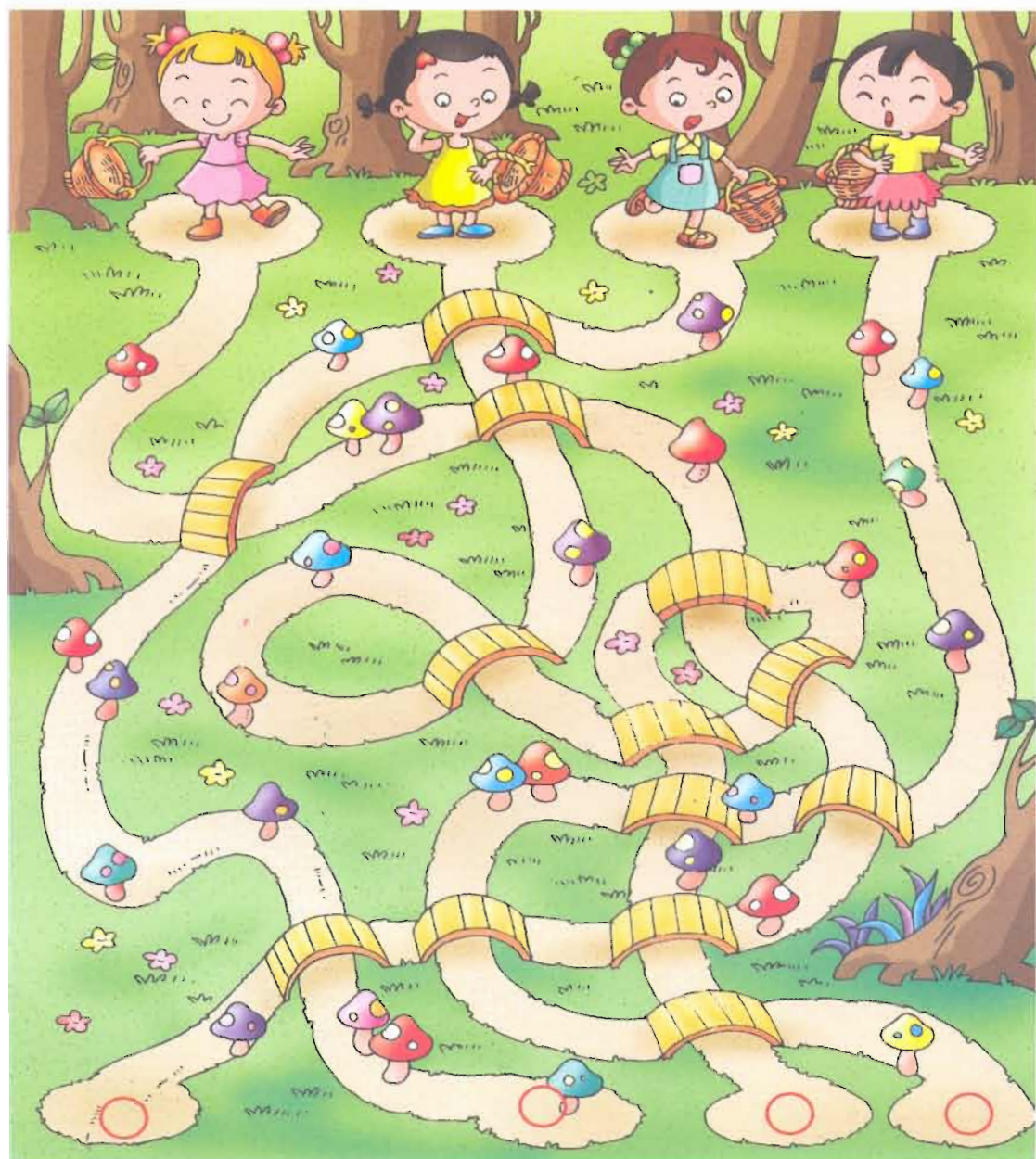
Trong 1 phút quan sát, bé hãy tìm ra những hình giống hệt nhau nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát, tập trung chú ý tới từng chi tiết trong mỗi hình để tìm ra sự giống nhau.

CÙNG ĐI HÁI NẤM (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Bốn bạn cùng nhau đi hái nấm, bé hãy đi theo đường của mỗi bạn để xem ai hái được nhiều nấm nhất nhé!

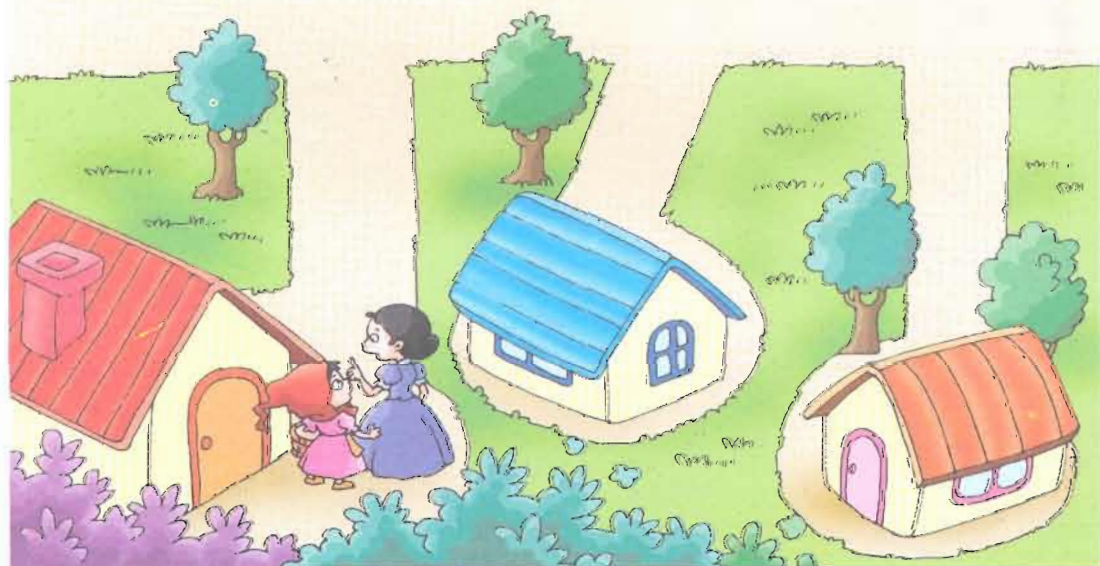


Gợi ý: Hướng dẫn bé dùng bút chì vẽ theo đường đi của mỗi bạn, đếm được số cây nấm, rồi điền số vào các vòng tròn ở trống.



TÌM NHÀ (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

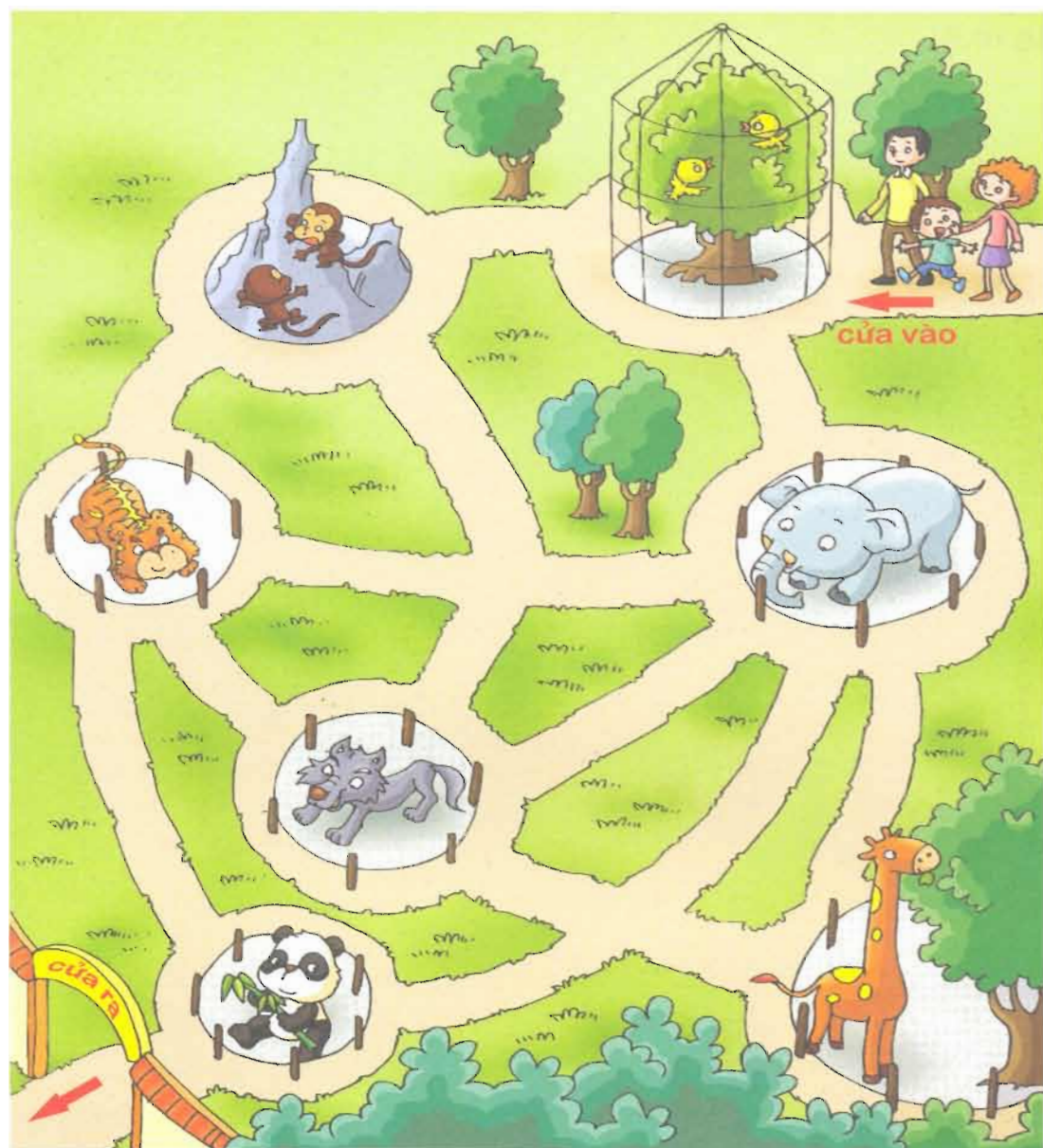
Bạn Lan muốn đến thăm nhà bà ngoại, bé hãy theo lời miêu tả của mẹ bạn Lan để chỉ giúp đường đi giúp bạn nhé: “Con từ nhà mình đi thẳng, sau đó rẽ phải, đi một đoạn nữa rồi rẽ trái là đến nơi đấy”.



Gợi ý: Lượng dẫn bé xác định phương hướng trái - phải, sau đó mới tìm đường đi, có thể dùng bút chì để vẽ đường.

ĐI VƯỜN THÚ (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Bạn An được bố mẹ cho đi chơi vườn thú, bé hãy giúp bạn tìm đường nào mà một lần đi có thể xem hết được tất cả các con vật không?

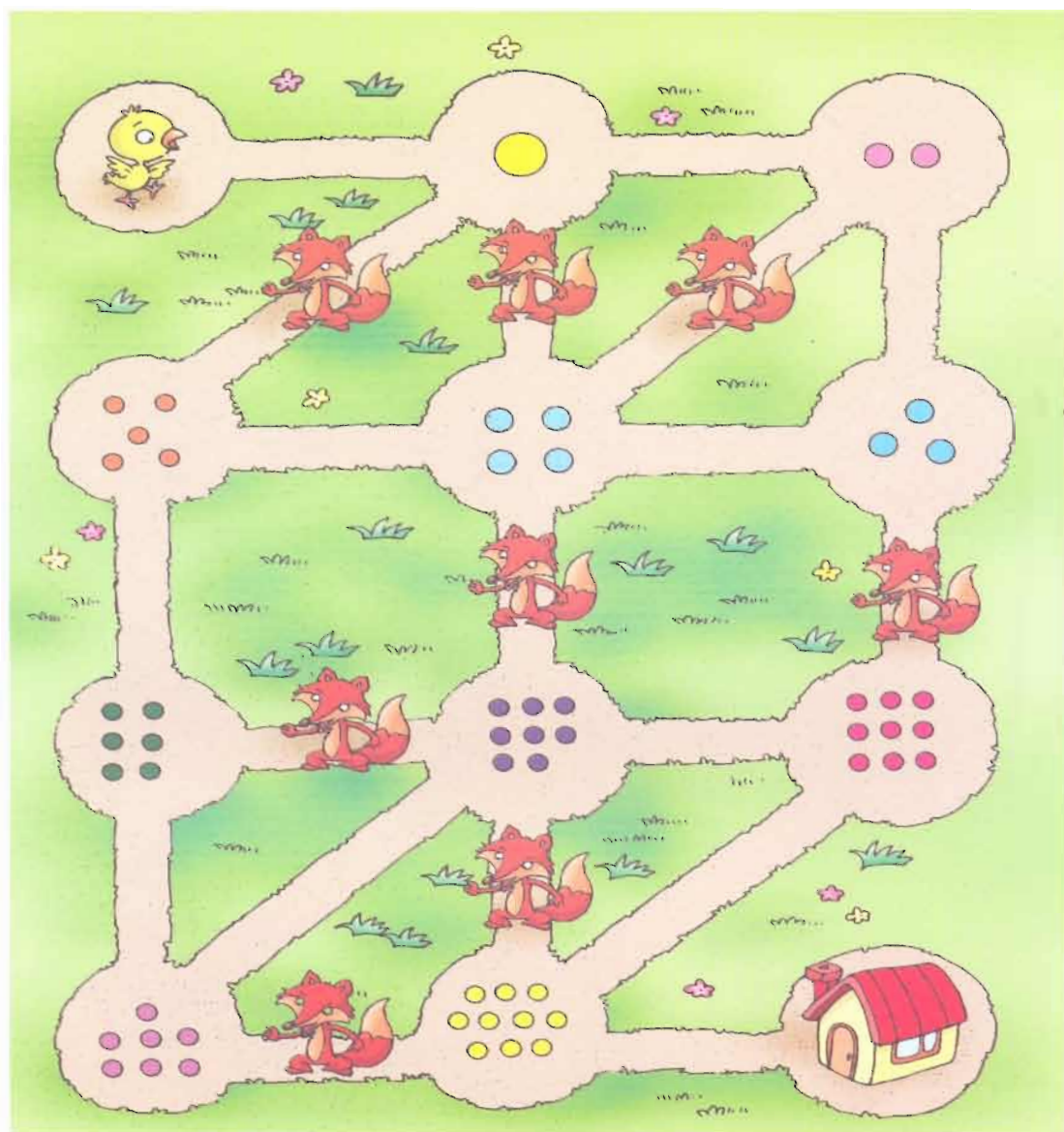


Gợi ý: Để bé quan sát kĩ từ cửa ra và cửa vào, căn cứ vào vị trí các con thú để tìm đường đi đúng.

TÌM ĐƯỜNG VỀ NHÀ GIÚP GÀ CON

(KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

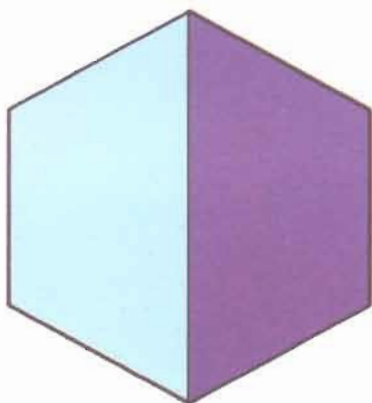
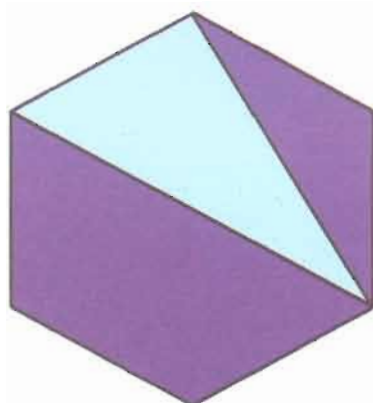
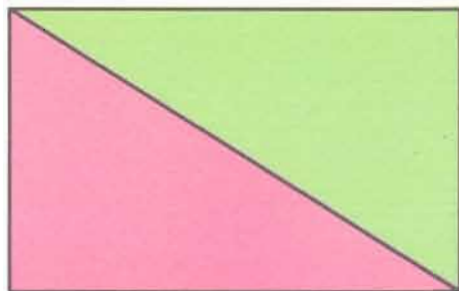
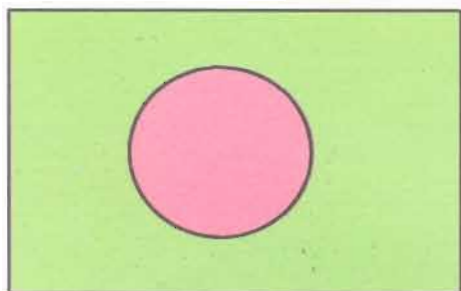
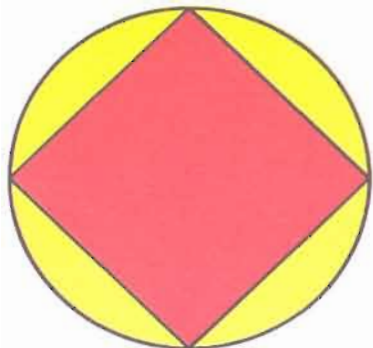
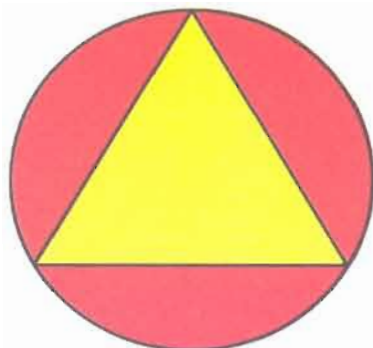
Đếm theo thứ tự tăng dần của các chấm tròn trong mỗi ô, bé hãy chỉ giúp Gà con đường về nhà mà không gặp phải Cáo gian ác nhé!



Gợi ý: Trò chơi giúp nâng cao khả năng quan sát, tập trung chú ý và đếm số của bé.

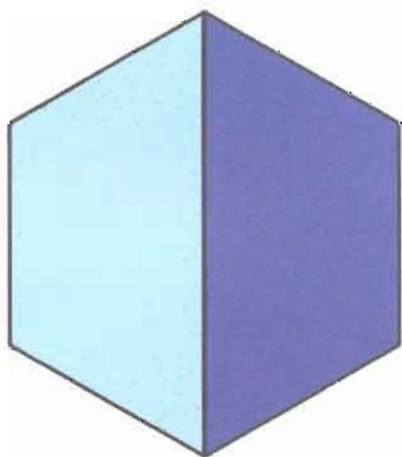
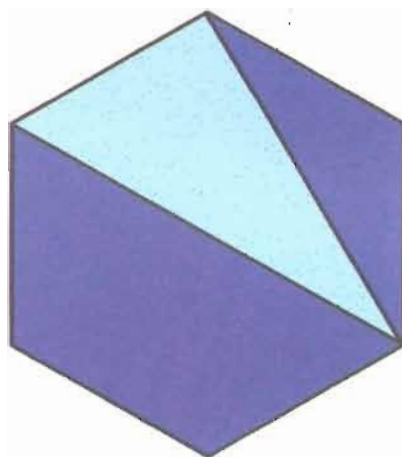
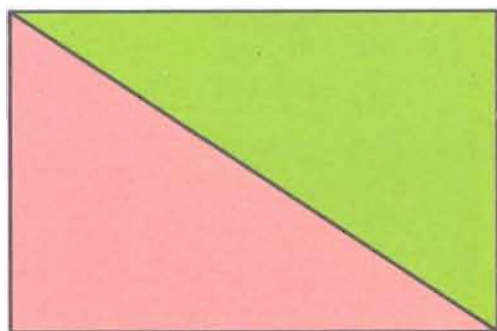
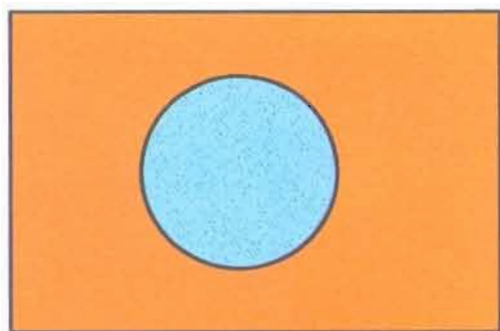
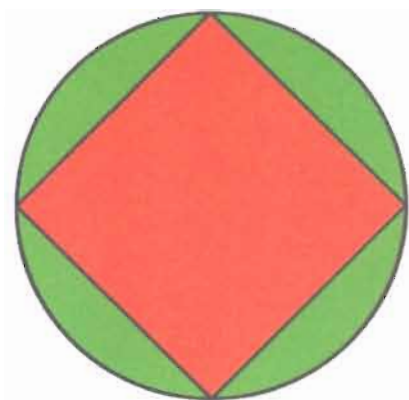
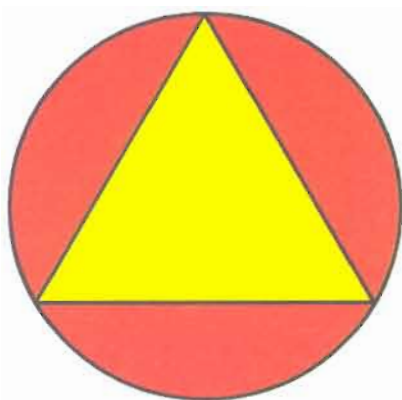
VỪA NHÌN, VỪA TÌM (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

Bé hãy quan sát các hình dưới đây và tìm xem chúng có đặc điểm gì? Sau đó tiếp tục giở sang trang kế bên.



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ từng khối hình, màu sắc, tìm ra và ghi nhớ đặc điểm của chúng.

Bé hãy tìm xem hình nào dưới đây giống và khác hình ở trang trước.



Gợi ý: Hướng dẫn bé ghi nhớ đặc điểm của các hình mới quan sát, nhất là về màu sắc, để tìm ra sự giống và khác nhau so với các hình ở trang trước.

TRÊN BẾN XE BUÝT? (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Có rất nhiều các con vật đang đứng đợi xe buýt, bé hãy kể tên các con vật đó nhé!



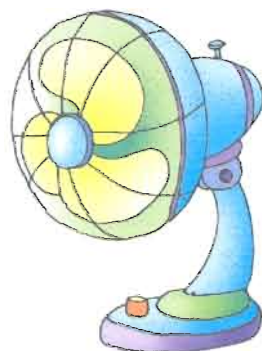
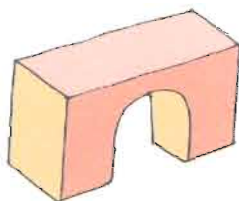
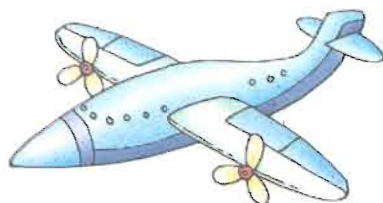
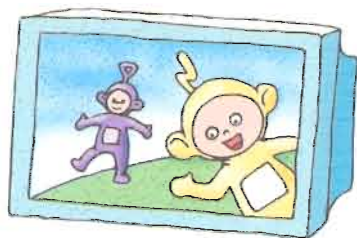
Xe buýt vừa đi, bé hãy quan sát và nói xem có những con vật nào đã lên xe buýt rồi nhé!



Gợi ý: Trước tiên hãy để bé quan sát hình phía trên, gọi và ghi nhớ tên các con vật đứng đợi xe. Sau đó che hình phía trên đi, để bé quan sát hình phía dưới và nói xem thiếu mấy con vật.

CHƠI NÓI NGƯỢC (KHẢ NĂNG GHI NHỚ VÀ PHẢN XẠ NHANH)

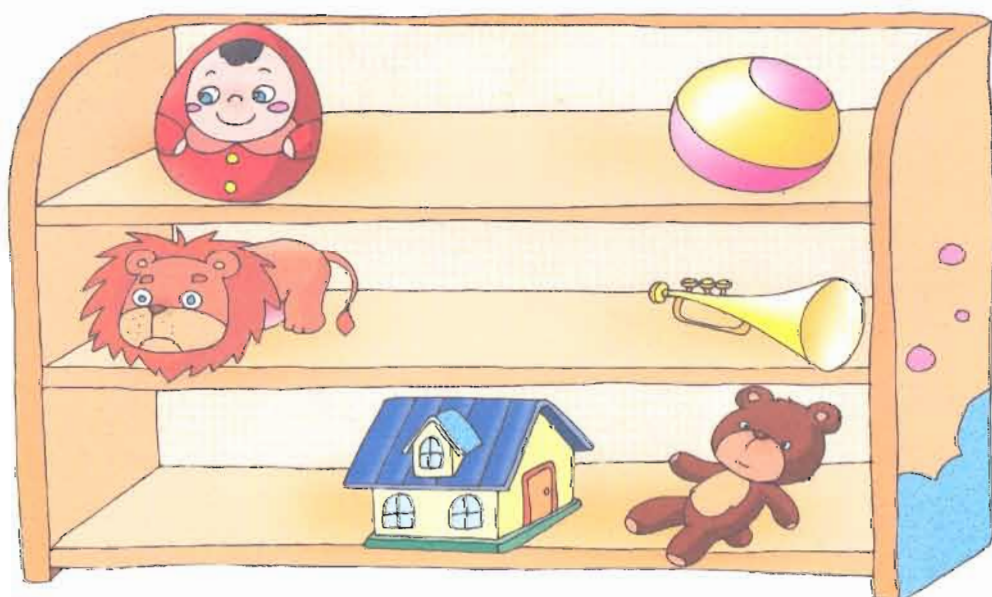
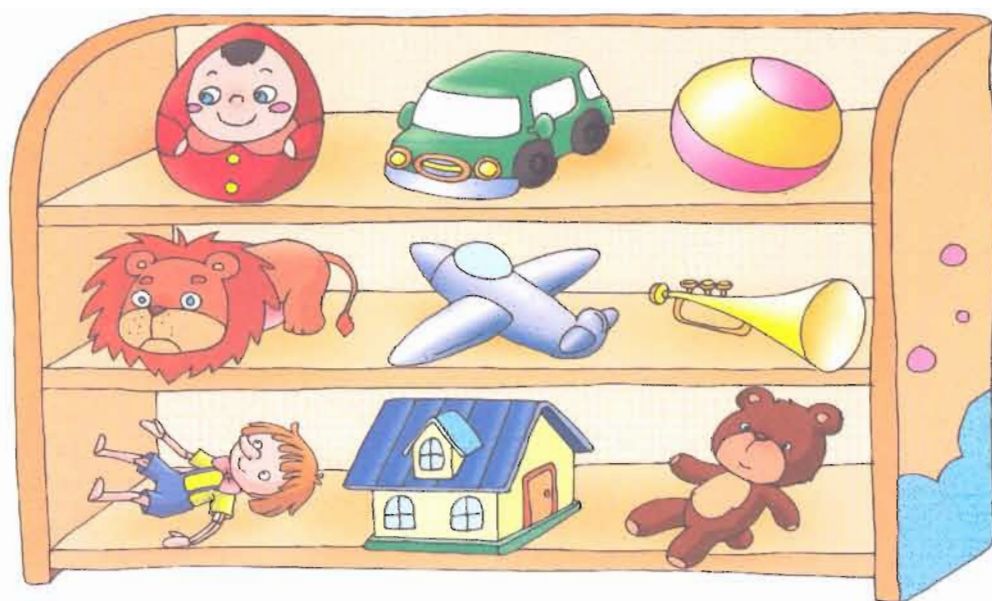
Bé đều biết những đồ vật dưới đây đúng không nào? Vậy hãy cùng chơi trò “nói ngược” với bố mẹ nhé. Ví dụ: mẹ nói “cốc nước”, bé sẽ nói nhanh lại là “nước cốc”.



Gợi ý: Trước tiên hướng dẫn bé kể tên các đồ vật, sau đó bố mẹ nhắc lại để bé phản xạ nhanh “nói ngược” lại. Trò chơi giúp rèn luyện khả năng phản xạ nhanh và sức ghi nhớ của bé.

TÌM ĐỒ CÒN THIẾU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

Bé hãy quan sát các đồ chơi ở giá phía trên, sau đó che đi, quan sát giá phía dưới và tìm ra những đồ vật còn thiếu nhé!



Gợi ý: Để bé gọi tên các đồ chơi ở giá phía trên, rồi đối chiếu với giá phía dưới để tìm ra đáp án đúng.



KỂ TÊN CÁC CON VẬT (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

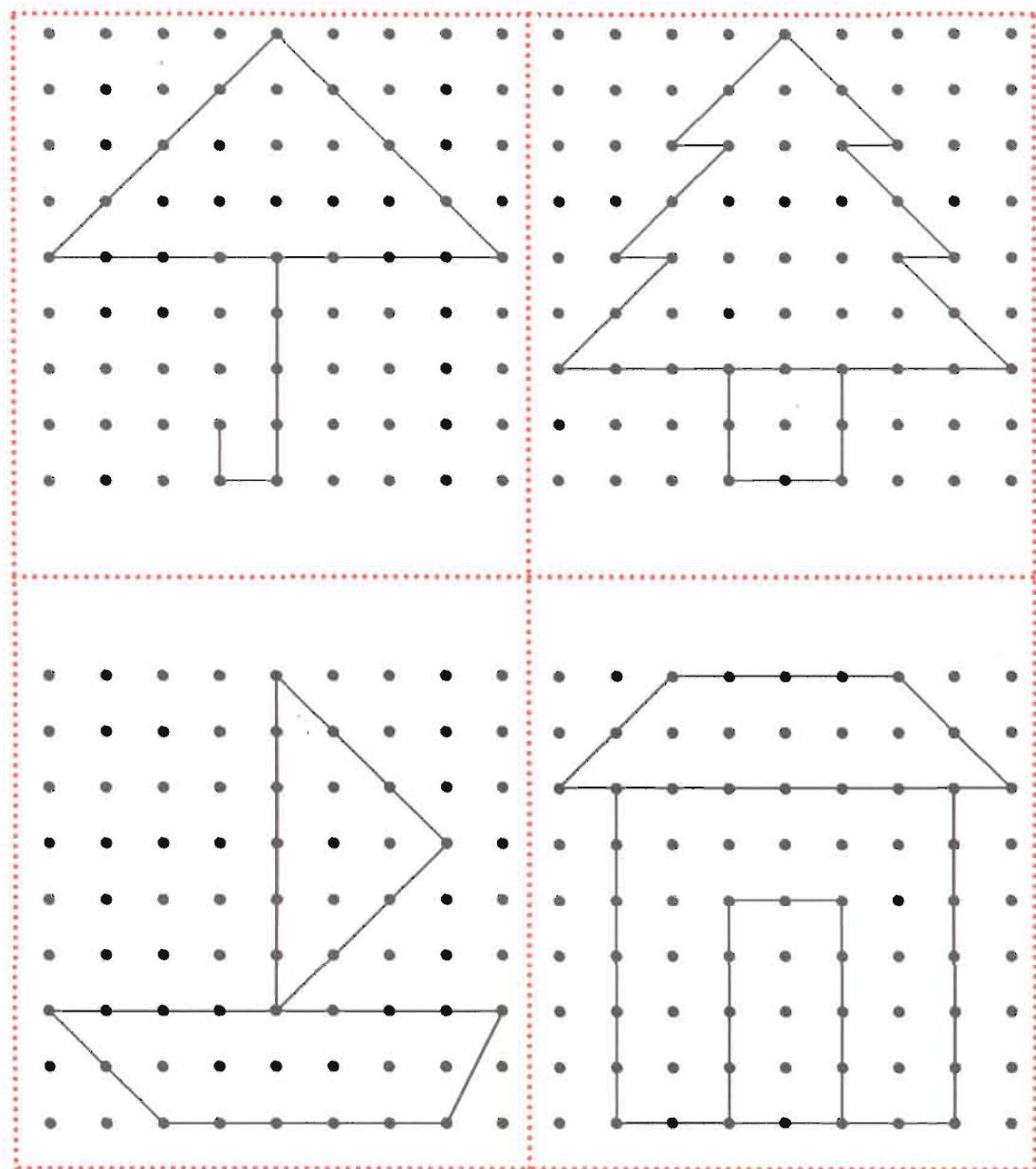
Bé hãy quan sát nhanh xem dưới đây là hình của những con vật nào? Sau đó gấp sách lại, thi với mẹ xem ai nhớ tên được nhiều con vật hơn nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát hình và ghi nhớ tên con vật theo phân loại nhóm như gia cầm, gia súc và thú hoang, nhằm nâng cao khả năng ghi nhớ và liên hệ của bé.

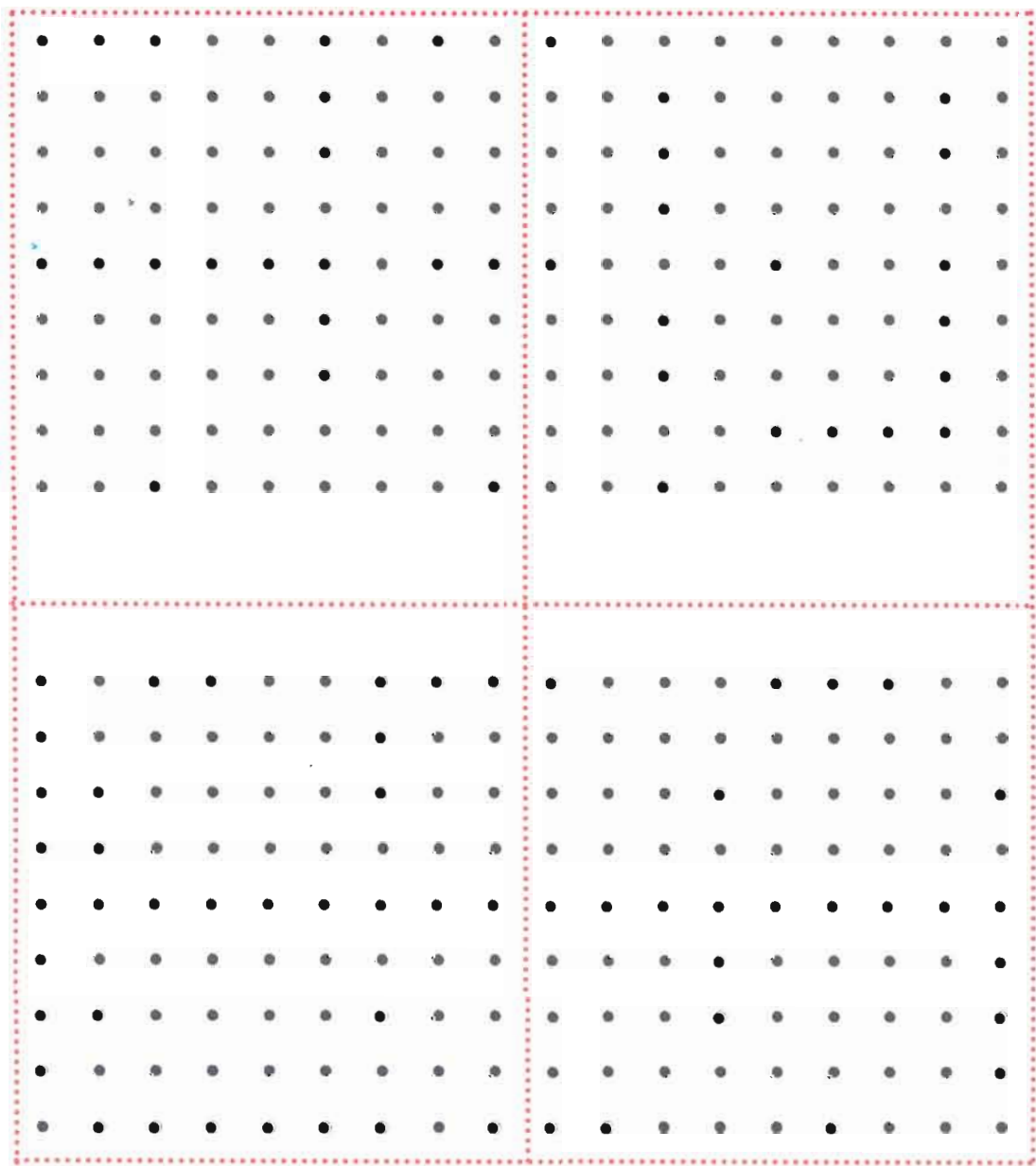
NỐI ĐIỂM CHẤM (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

Bé hãy quan sát và ghi nhớ thật kỹ 4 hình vẽ, sau đó giở sang trang kế tiếp.



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát và ghi nhớ theo thứ tự từ trái qua phải, từ trên xuống dưới.

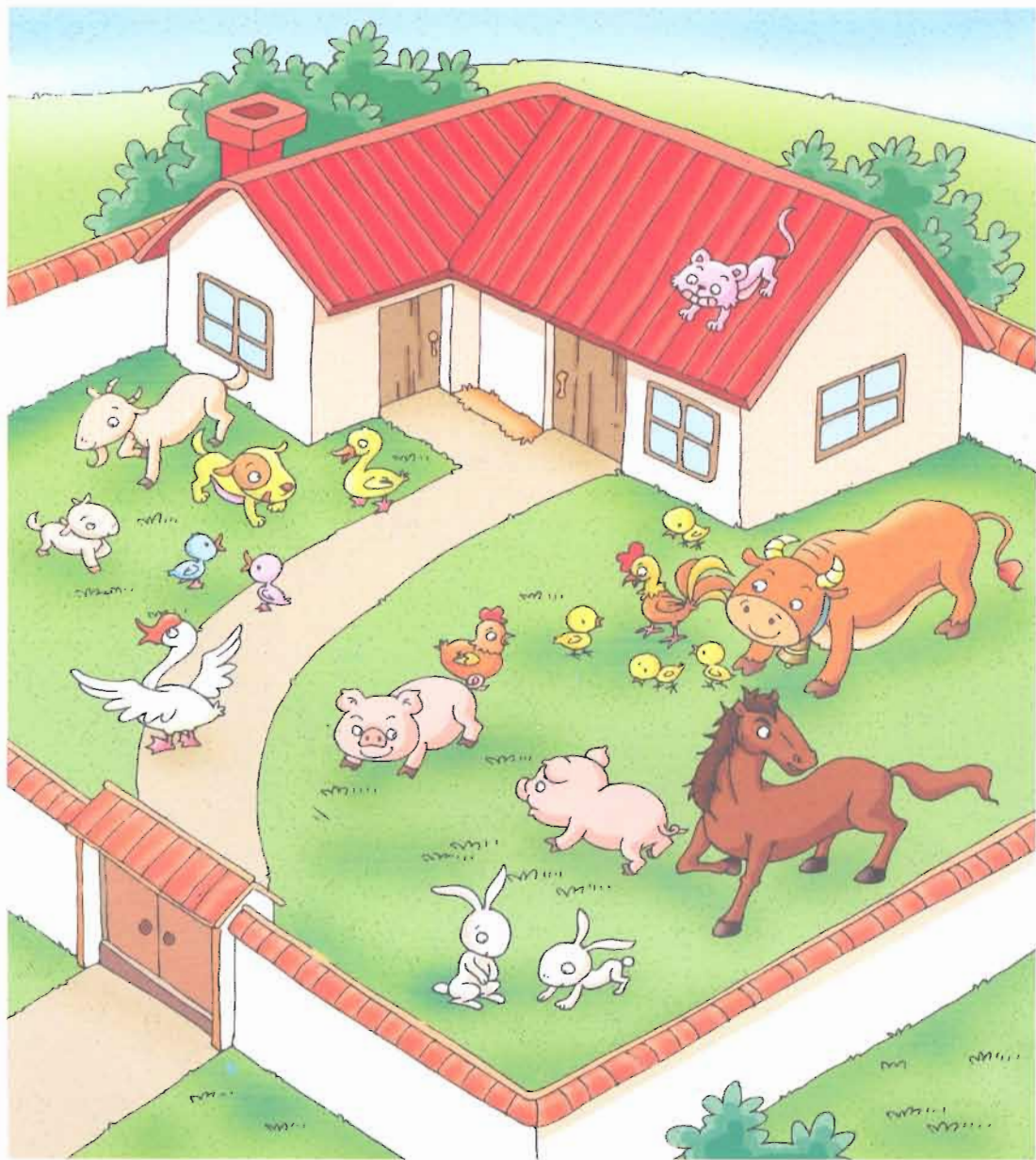
Bé hãy vẽ lại 4 hình theo mẫu ở trang trước nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé vẽ lại theo trí nhớ, qua đó rèn luyện khả năng cảm nhận hình dạng của bé.

TRANG TRẠI (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

Trong trang trại có rất nhiều vật nuôi, bé hãy quan sát và phân loại xem con nào là gia cầm và con nào là gia súc nhé!

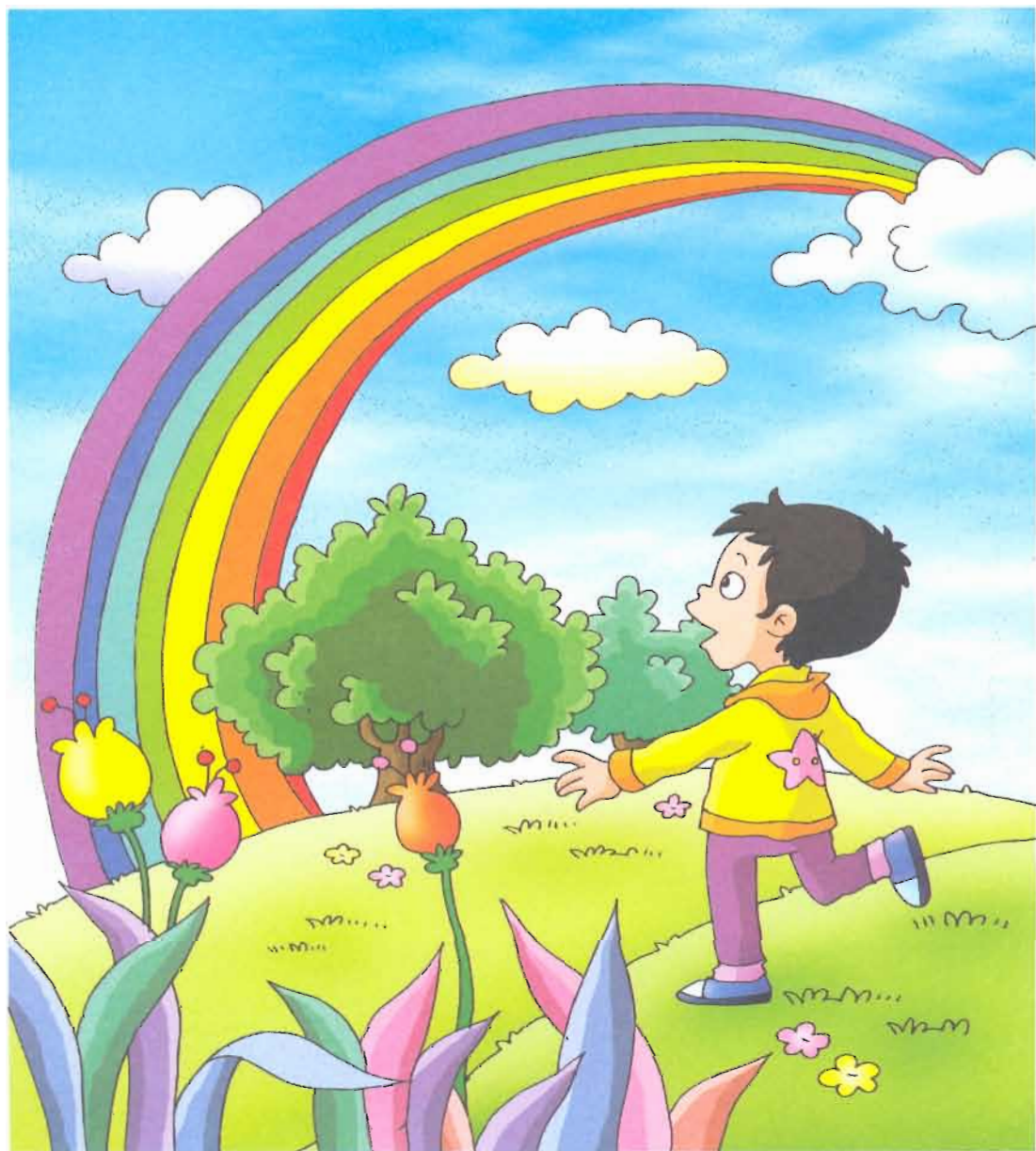


Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi sự quan sát kỹ, kết hợp với những kiến thức về động vật để tiến hành phân loại chính xác.



CẦU VỒNG (KHA NĂNG TƯƠNG TƯỢNG)

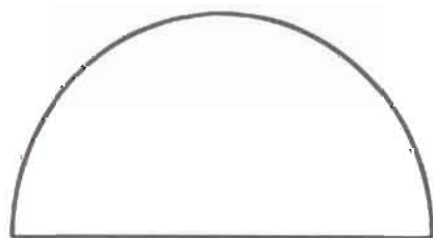
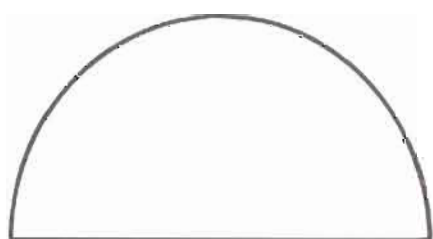
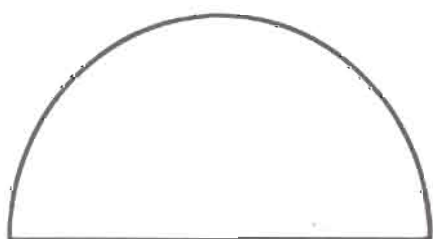
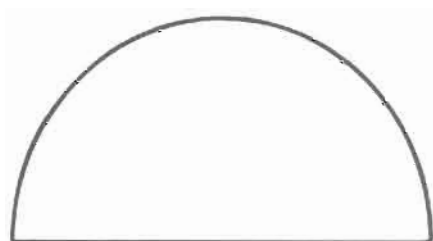
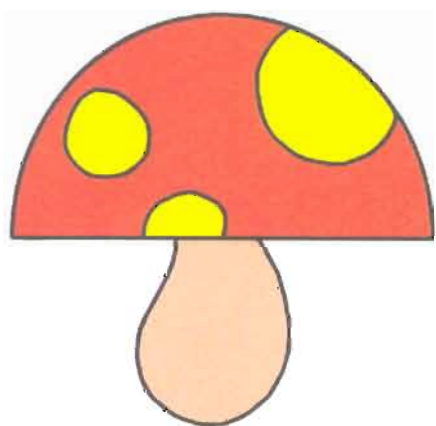
Khi quan sát cầu vồng bé tưởng tượng đến những gì nào? Bé hãy kể tên những màu sắc của cầu vồng nhé!



Gợi ý: Bố mẹ hãy gợi mở sức tưởng tượng của bé về hình dạng và màu sắc của cầu vồng, để có thể kể thành những câu chuyện nhỏ thú vị.

VỀ TIẾP HÌNH (KHẢ NĂNG TƯỢNG TƯỢNG VÀ MỸ THUẬT)

Hãy quan sát hình mẫu, rồi từ những nửa hình tròn dưới còn trống, bé hãy tưởng tượng vẽ và tô màu vào các hình vẽ yêu thích nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé liên tưởng bằng cách đặt câu hỏi như 'Vật gì giống nửa hình tròn? Cái gì do nửa hình tròn tạo thành?'. Trên cơ sở đó, khuyến khích bé vẽ theo trí tưởng tượng.



CHUYỆN BA CHỦ LỢN CON

(KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG VÀ KỂ CHUYỆN)

Bé có biết tại sao ba chú Lợn con ở trong nhà đang khóc không?



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ từng chi tiết, nhân vật có trong tranh, để đoán ra nguyên nhân sợ hãi của ba chú Lợn con, căn cứ vào đó tiếp tục xây dựng nên câu chuyện thú vị

CÙNG GIÚP CHIM CON (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG)

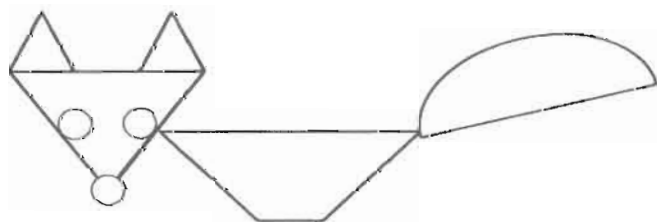
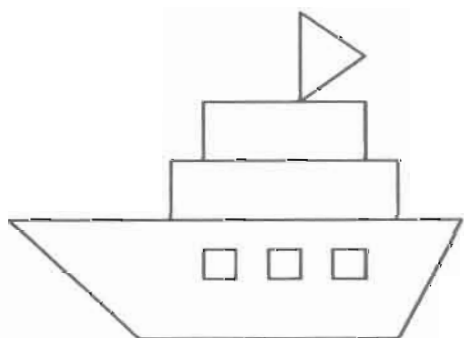
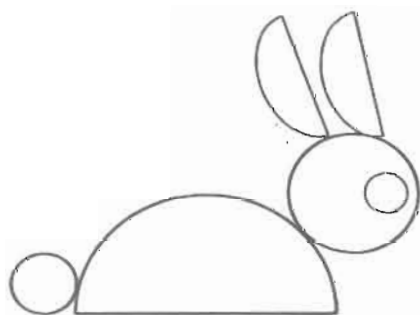
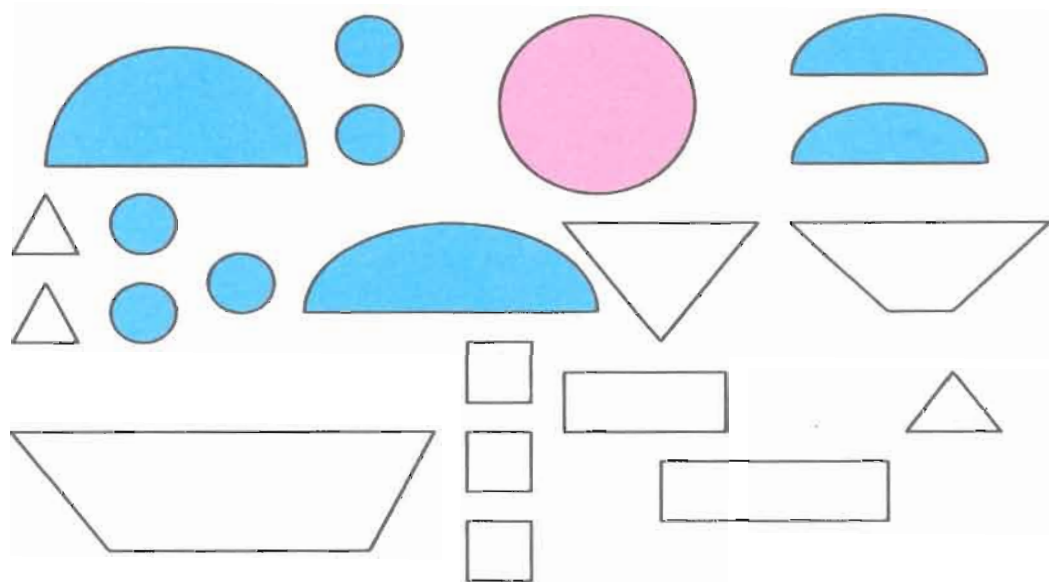
Bạn Lan tìm thấy một chú Chim con bị thương nhưng lại không biết nên làm thế nào, bé cùng giúp bạn nghĩ cách nhé!



Gợi ý: Bố mẹ nên khuyến khích bé đưa ra biện pháp hợp lý để chữa vết thương giúp Chim con. Qua trò chơi ý thức cho bé về tình yêu thương, sẵn sàng giúp đỡ lẫn nhau trong lúc khó khăn.

XẾP HÌNH (KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG)

Quan sát các hình mẫu phía dưới, rồi từ những miếng ghép phía trên, bé hãy xếp thành các hình hợp lí nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát hình mẫu, sau đó tự liên tưởng và ghép các hình theo khả năng tương tượng phong phú của bé.



CỔ
LÊN!



ĐÚNG
RỒI!

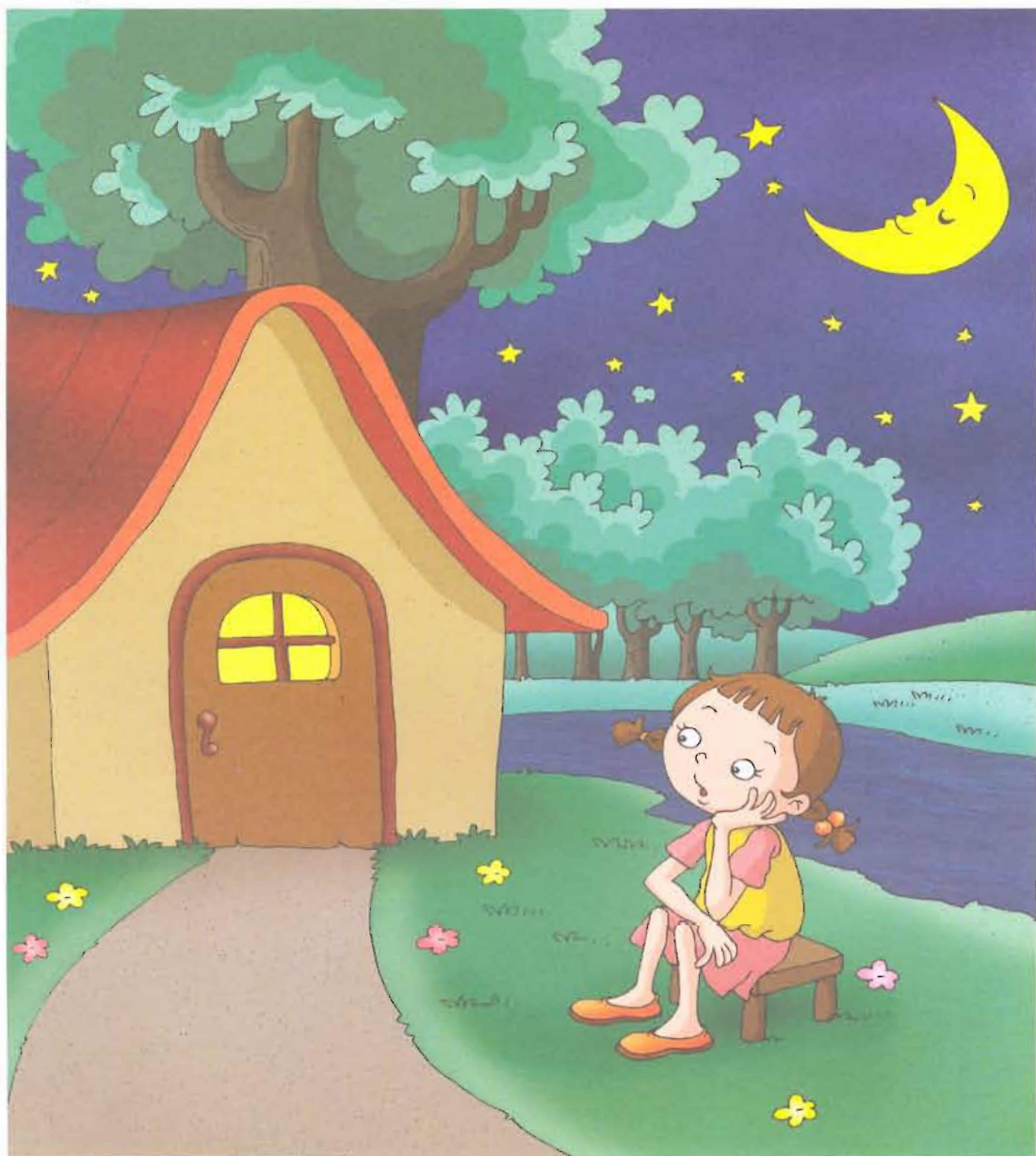


TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 5 - 6 TUỔI

BẠN MAI ĐANG LÀM GÌ THẾ NHỈ? (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG)

Bé hãy quan sát và đoán xem bạn Mai ngồi trước cửa nhà để làm gì nhé!

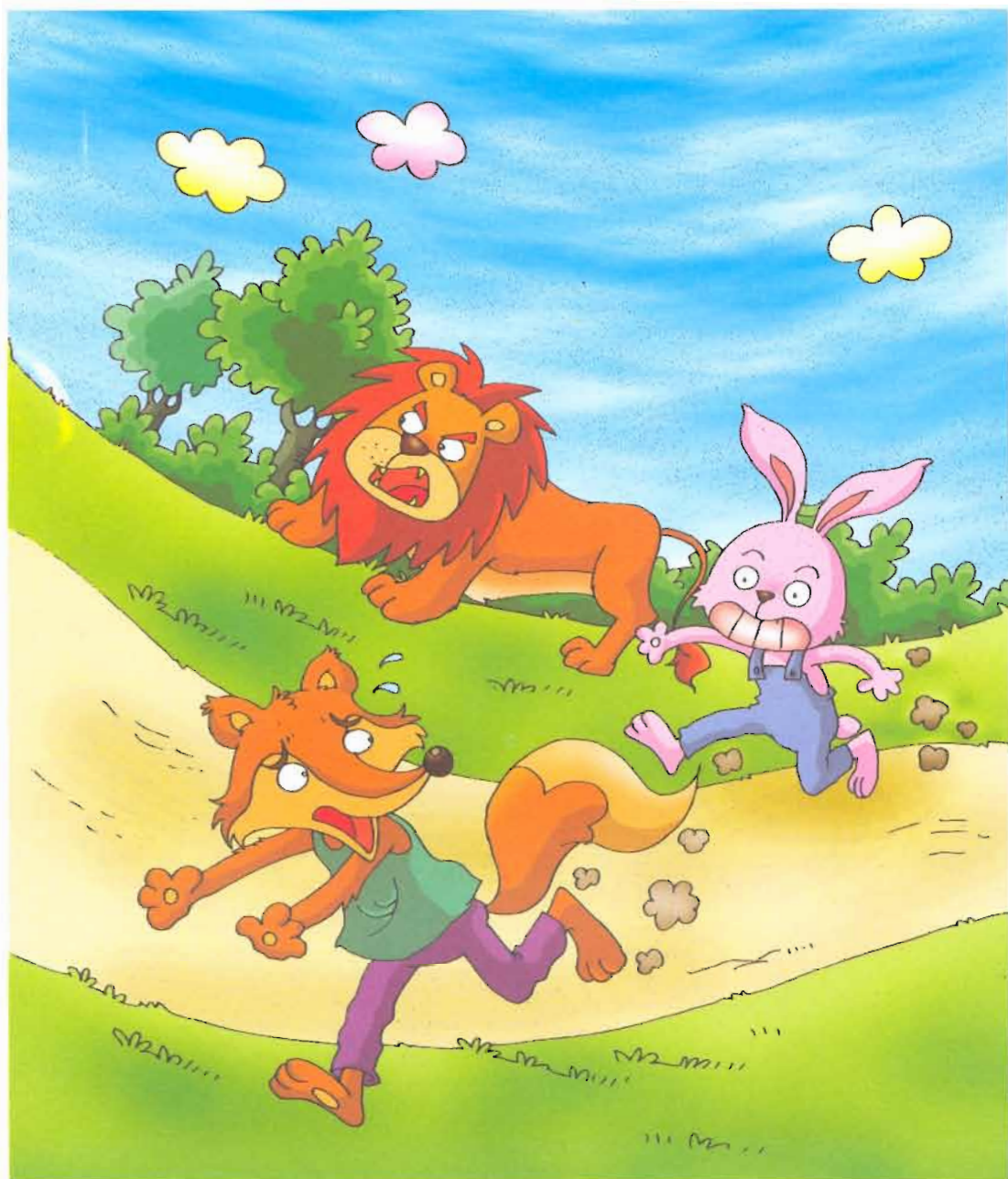


Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ từng chi tiết của bức tranh để tìm ra đáp án hợp lý.

DỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

THỎ ĐUỐI CÁO (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG)

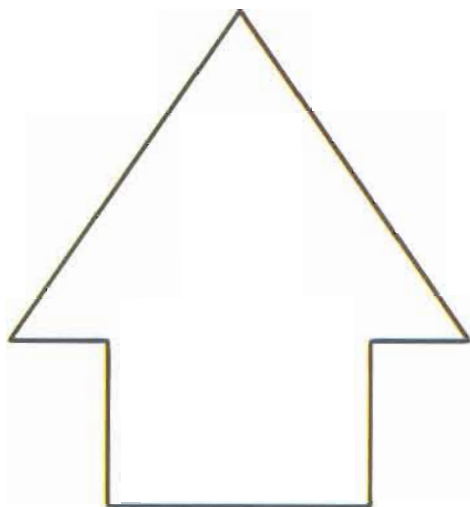
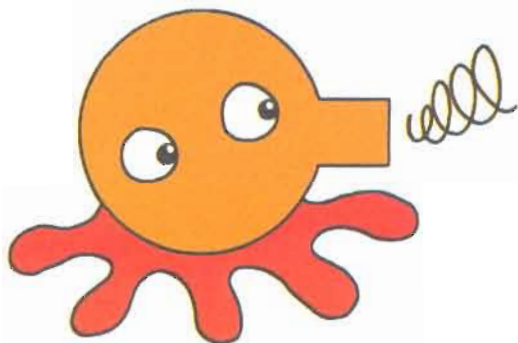
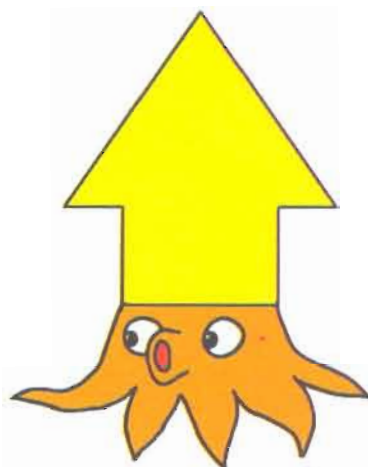
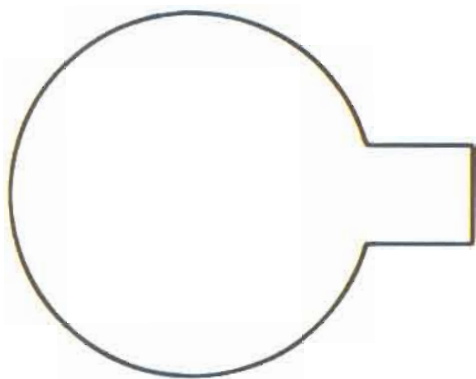
Đố bé biết tại sao Cáo bị Thỏ đuổi nhỉ?



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ bức tranh, tưởng tượng ra các tình huống hay câu chuyện có nhiều tình tiết để tìm ra lý do hợp lý.

VẼ SÁNG TẠO (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

Bé hãy quan sát hình mẫu rồi tự vẽ sáng tạo tiếp vào các hình còn trống nhé!



Gợi ý: Khuyến khích để bé tự suy nghĩ, tưởng tượng xem những hình đó có thể biến thành những hình gì khác.



GẤU CON ĂN BÁNH (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN VÀ ĐẾM SỐ)

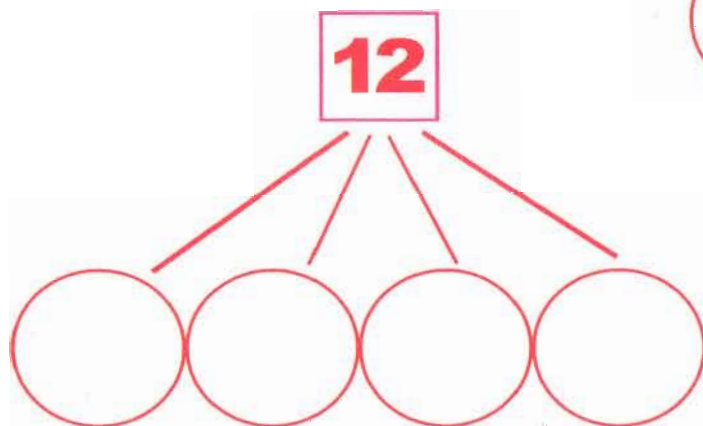
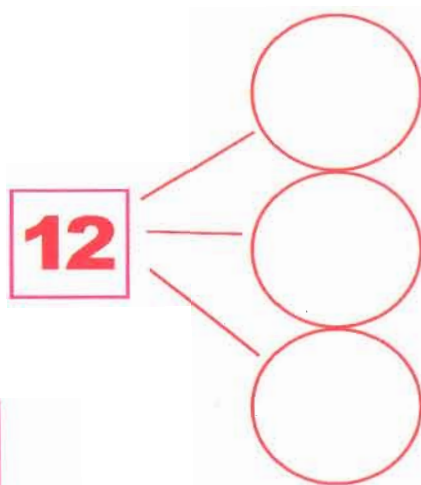
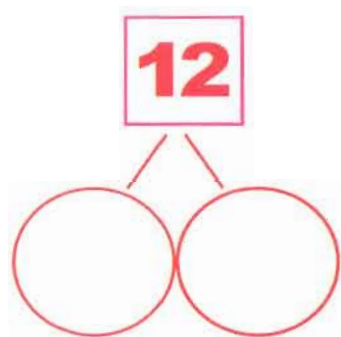
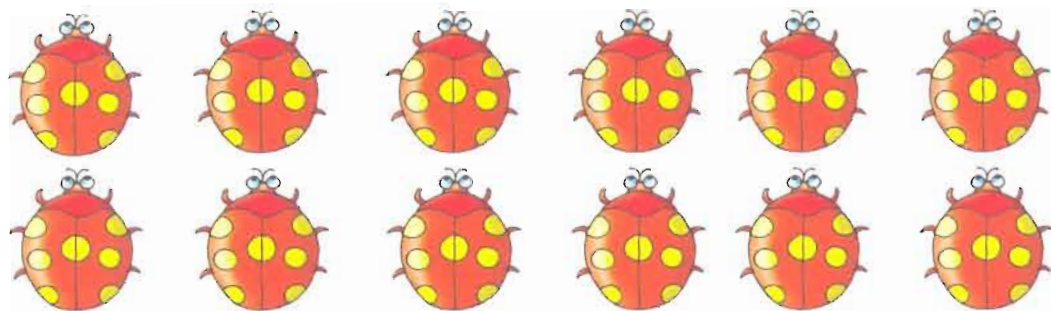
Mỗi chú Gấu con được mẹ chia cho 5 cái bánh, bé có biết mỗi chú Gấu đã ăn hết mấy cái và còn lại mấy cái bánh không? Hãy điền chữ số tương đương với số bánh còn lại vào các ô trống phía dưới nhé!



Gợi ý: Trò chơi giúp hướng dẫn bé bắt đầu làm quen với các phép tính đơn giản.

CHIA ĐỀU (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN VÀ ĐẾM SỐ)

Có 12 con Bọ rùa muốn chia đều thành 2 tổ, 3 tổ, 4 tổ. Bé có biết lần lượt mỗi tổ có mấy con Bọ rùa không? Hãy điền chữ số tương ứng vào ô tròn trống nhé!

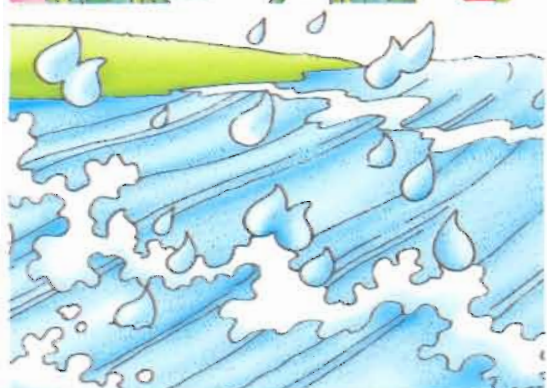
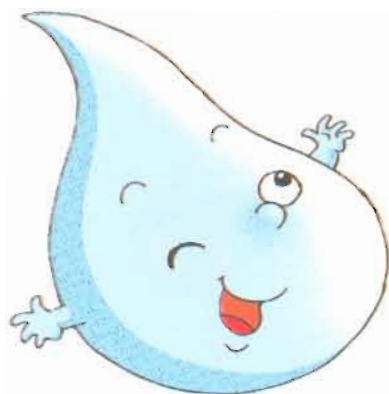


Gợi ý: Trò chơi sẽ giúp thử tài toán học của bé.



HẠT MƯA ĐI CHƠI ĐÁU? (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG VÀ KỂ CHUYỆN)

Hạt Mưa tạm biệt mẹ Mây để đi chu du khắp nơi, bé hãy quan sát tranh và kể tên những nơi Hạt Mưa đã đi nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát xem Hạt Mưa thường rơi xuống những đâu, rồi để bé kể chuyện một cách sáng tạo. Câu chuyện không nhất thiết phải hay và đúng, chỉ cần qua đó bé rèn luyện được kỹ năng sử dụng ngôn ngữ.

KHÁCH ĐẾN NHÀ (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Nhà bạn Tuấn chỉ có 3 người, bé hãy quan sát giá giày dép rồi đoán xem hôm nay nhà bạn Tuấn có mấy người khách đến chơi?



Gợi ý: Hướng dẫn bé đếm số lượng giày trên giá, xem thừa ra mấy đôi thì có mấy người khách. Đừng quên bạn Tuấn cũng đi giày rồi nhé.

TÌM THỦ PHẠM (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

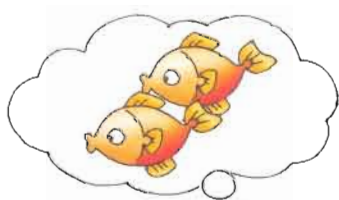
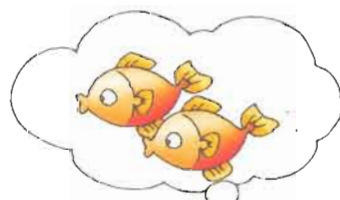
Bé có biết ai vừa làm vỡ bình cá không? Tại sao?



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát từng hành động đang xảy ra của các nhân vật để suy đoán và giải thích hợp lý.

MÈO MẸ RÁN CÁ (KHẢ NĂNG ĐẾM SỐ)

Mỗi bữa Mèo bố ăn 2 con cá, Mèo mẹ cũng ăn 2 con cá, Mèo con ăn 1 con cá. Bé có biết Mèo mẹ phải rán mấy con cá cho cả nhà ăn không?

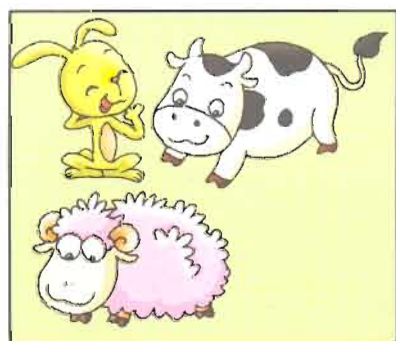
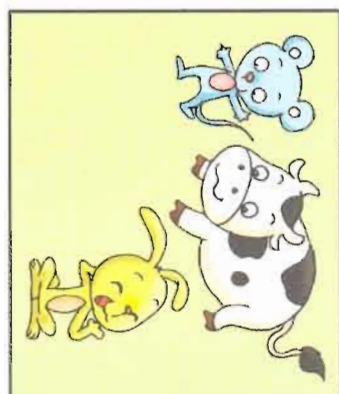
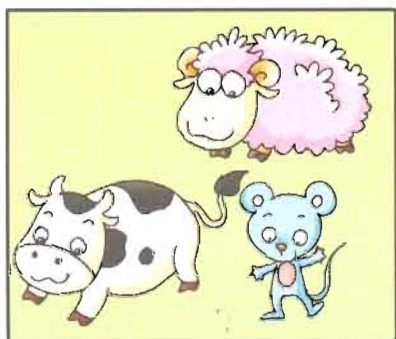
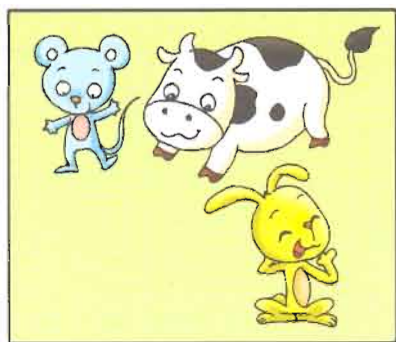


Gợi ý: Nếu bé chưa biết tính nhanh thì bố mẹ hãy hướng dẫn bé đếm số cá trong cả 3 hình.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

XOAY CHUYỂN (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

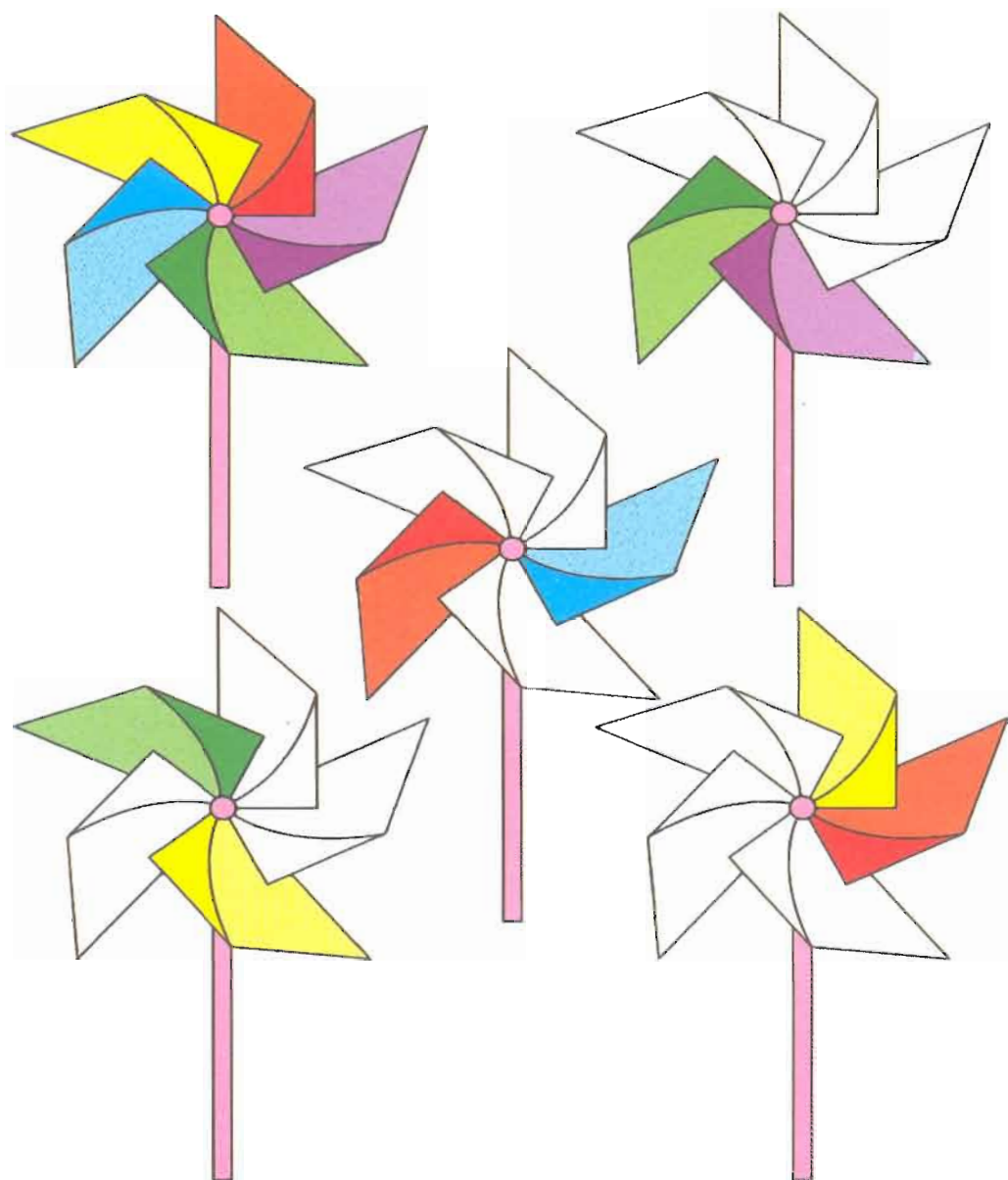
Bên trái là hình mẫu của các con vật, đem xoay chuyển đi sẽ thành hình nào ở bên phải nhỉ, bé hãy nối từng cặp hình lại với nhau nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát vị trí thay đổi của các con vật, bức hình trước và sau khi xoay chuyển qua đó để tìm ra đáp án.

CHONG CHỐNG (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

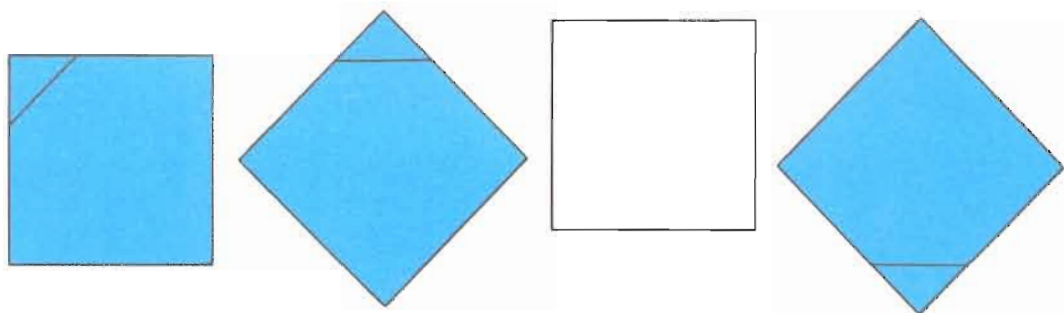
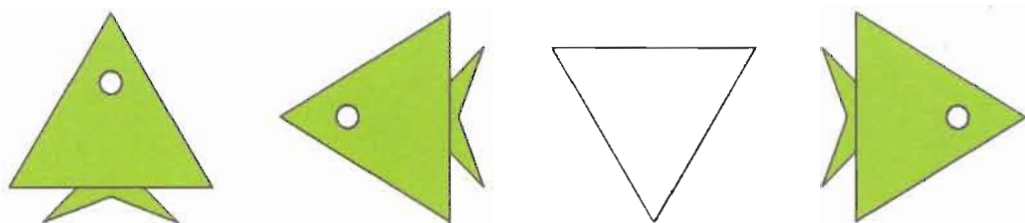
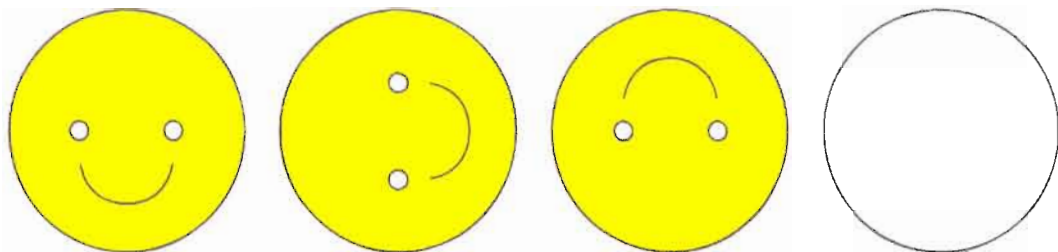
Khi chong chóng quay thì các cánh màu sắc sẽ ở vị trí khác nhau, bé hãy quan sát hình mẫu rồi tô màu cho đúng vào các cánh trống nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát thật kĩ hình mẫu, theo vị trí thay đổi của màu sắc để tô màu cho đúng.

XOAY XOAY, VẼ VẼ (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bé hãy quan sát các hình mẫu, rồi suy đoán xem hình còn lại sẽ vẽ xoay theo chiều nào nhé!

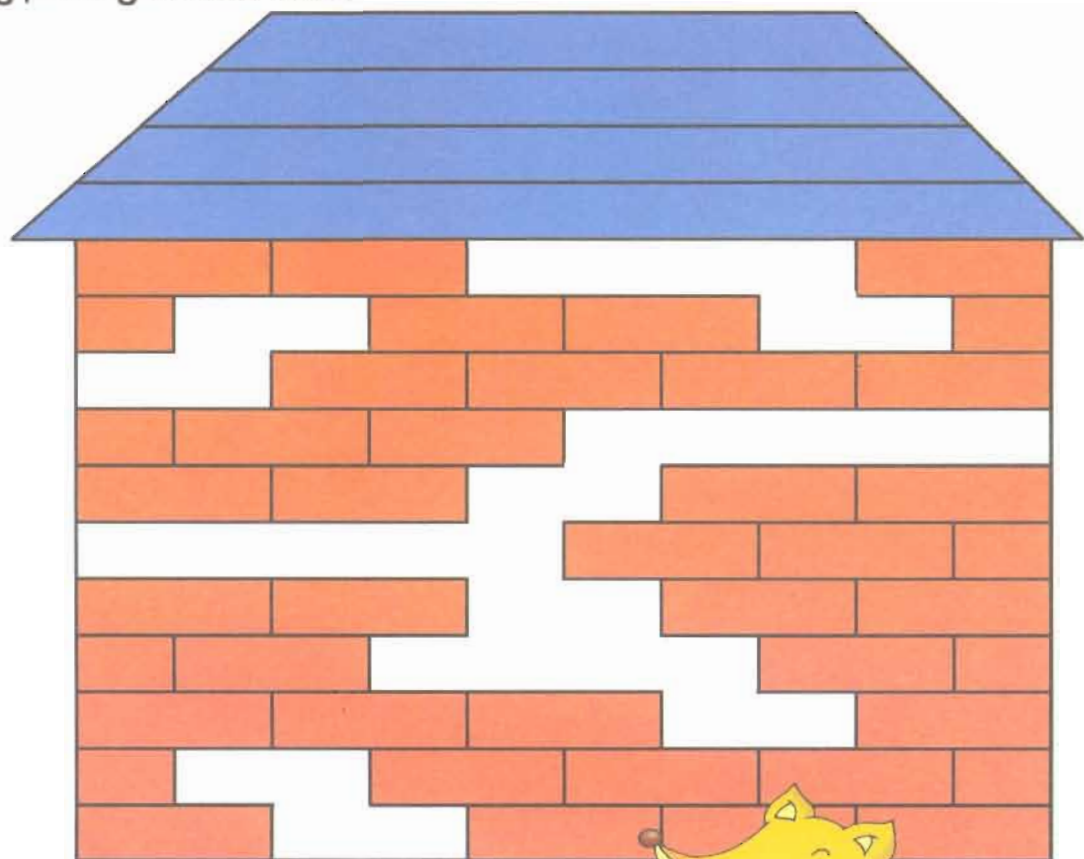


Gợi ý: Hướng dẫn bé nhận biết các vị trí xoay đã có (xoay phải, xoay ngược) để tìm ra vị trí thích hợp.

CÁO XÂY NHÀ

(KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN VÀ CẢM NHẬN KHÔNG GIAN)

Cáo đang chăm chỉ xây nhà, bé hãy quan sát thật kĩ, rồi vẽ và chỉ giúp Cáo xem còn thiếu mấy viên gạch dài, mấy viên gạch ngắn nữa nhé!



Gạch ngắn



Gạch dài

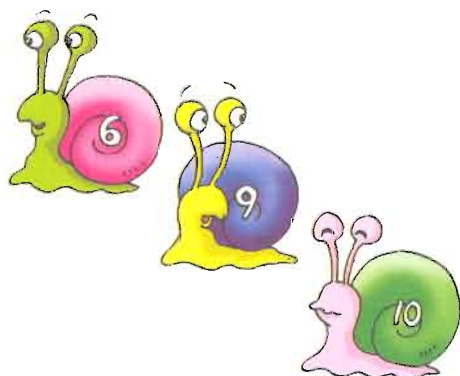


Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát quy luật sắp xếp của mỗi hàng gạch, để tìm ra loại gạch thiếu. Trò chơi giúp nâng cao khả năng suy đoán và cảm nhận không gian của bé.



AI MẶC SAI SỐ ÁO? (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

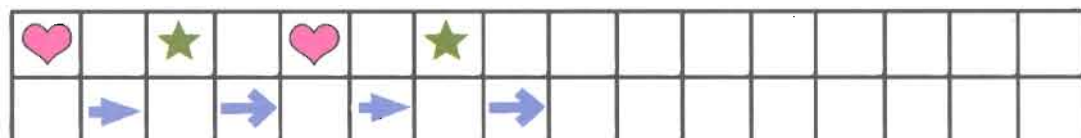
Những con vật có số áo thứ tự liền nhau sẽ đứng cùng nhau. Trong mỗi nhóm bạn dưới đây, bé có biết ai mặc sai số áo không? Hãy viết lại cho đúng số thứ tự nhé!



Gợi ý: Trước tiên hãy để bé quan sát đặc điểm của các số liền nhau, sau đó mới đếm và viết số.

TÌM QUY LUẬT (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bé hãy tìm quy luật sắp xếp hình dưới đây và vẽ tiếp theo quy luật đó nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ vị trí phân bố của các hình dạng để tìm ra quy luật.



ĂN GÌ? (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

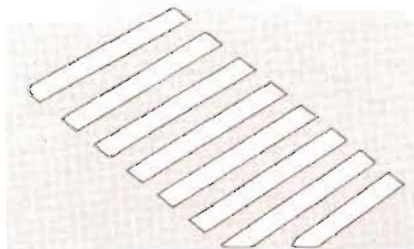
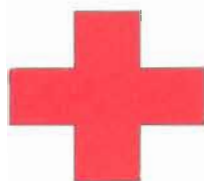
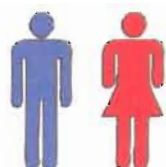
Bốn bạn dưới đây lần lượt nếm 4 loại quả là Mướp đắng, Chanh, Dưa hấu vàỚt. Căn cứ vào nét mặt của mỗi người, bé hãy đoán xem bạn nào đã ăn quả gì nhé!



Gợi ý: Trước tiên hãy để bé nhìn xem mỗi loại quả có vị gì, sau đó hướng dẫn bé quan sát vẻ mặt của từng bạn để phân đoán ra loại quả bạn đã ăn.

TÌM KÍ HIỆU (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bé hãy nối các kí hiệu bên phải vào các hình thích hợp bên trái nhé!



Gợi ý: Qua thực tế, bố mẹ hãy hướng dẫn bé làm quen và nhận biết nội dung của các kí hiệu thông dụng.



HỌA SĨ SƠ Ý (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Họa sĩ đã vẽ xong các bức tranh dưới đây rồi, nhưng lại sơ ý vẽ sai chỗ làm việc thích hợp của mỗi người. Bé hãy giúp họa sĩ đổi lại vị trí cho đúng nhé!



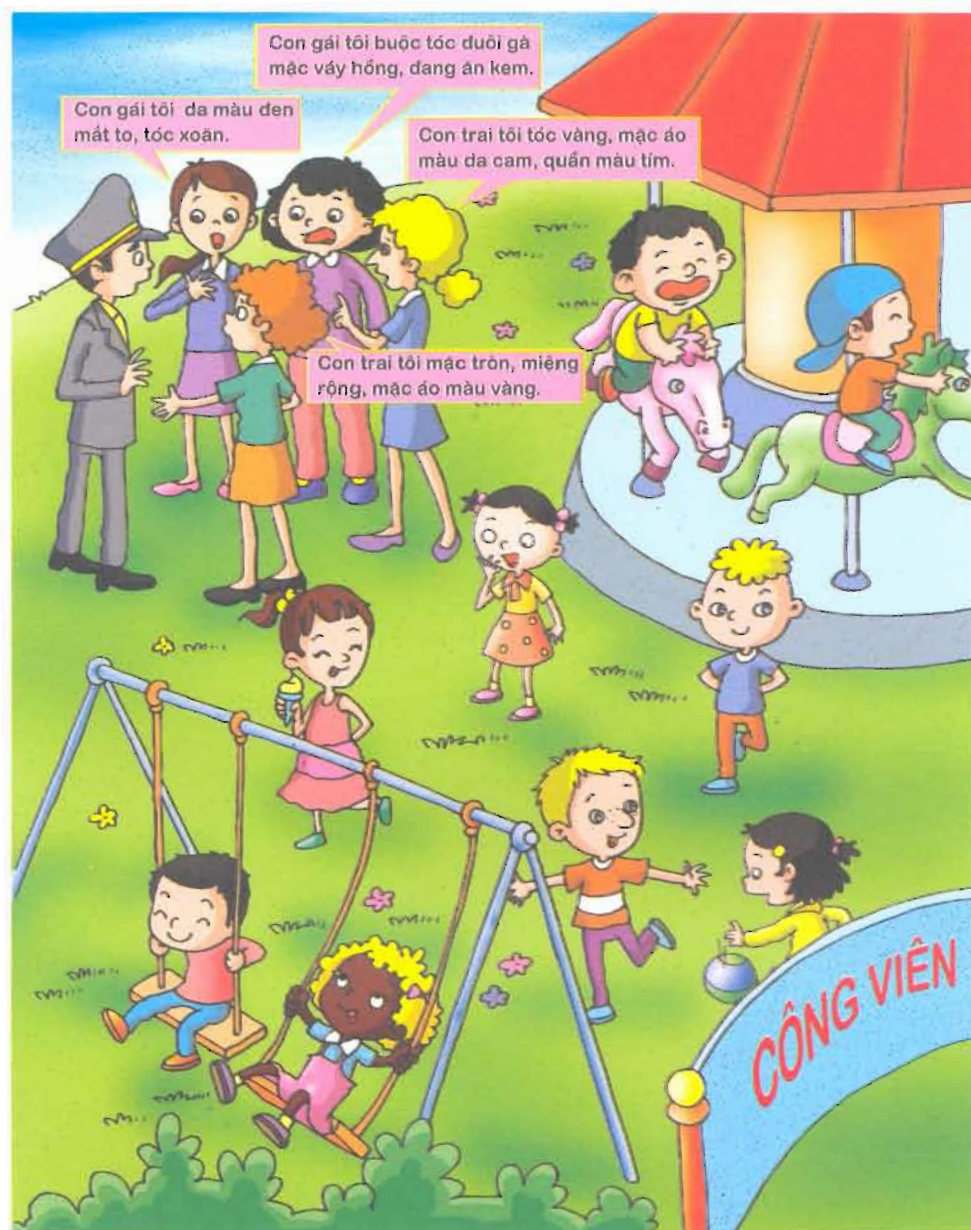
Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát, gọi tên và nêu đặc điểm của các công việc trong tranh, căn cứ vào đó để sắp xếp lại vị trí đúng.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 5 - 6 TUỔI

TÌM TRẺ LẠC (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Trong công viên có 4 bà mẹ bị lạc con đang trình báo cảnh sát, bé hãy theo lời miêu tả dưới đây để tìm giúp nhé!



Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi khả năng quan sát kĩ, tập trung chú ý theo Lời miêu tả để phán đoán và tìm ra đáp án đúng.



NHÌN HÌNH KỂ CHUYỆN (KHẢ NĂNG SỬ DỤNG NGÔN NGỮ)

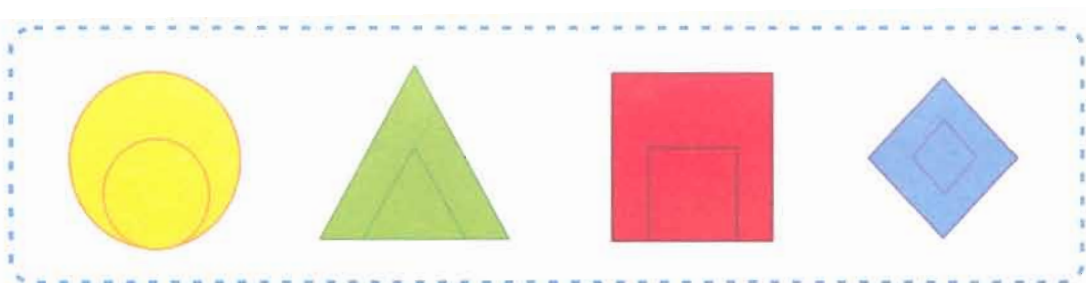
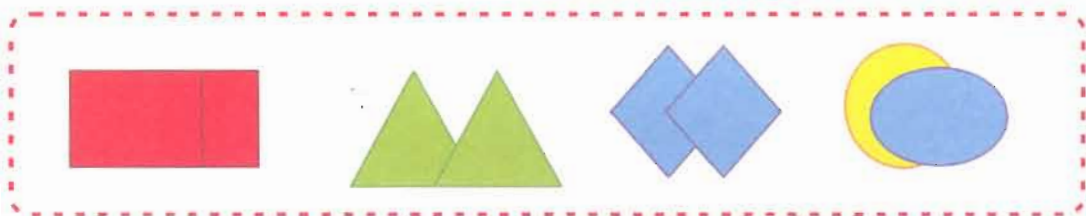
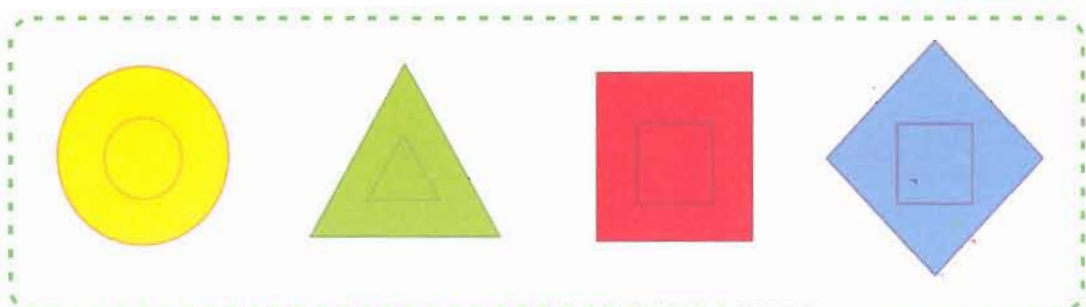
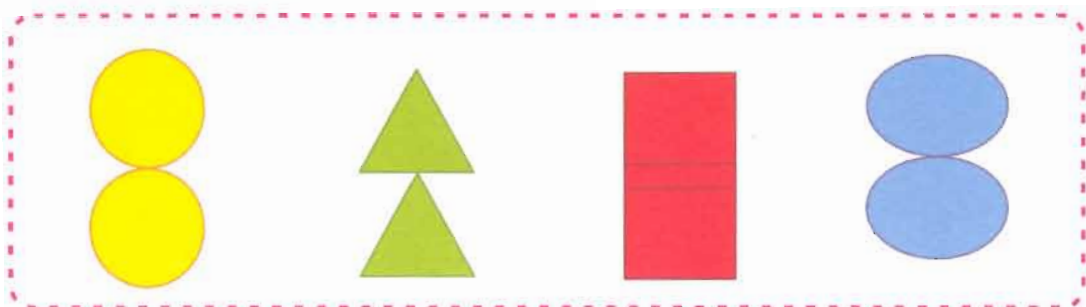
Bé hãy căn cứ vào sự việc xảy ra ở mỗi bức tranh để kể một câu chuyện ngắn thú vị nhé!



Gợi ý: Trò chơi không những giúp bé tăng cường khả năng sử dụng ngôn ngữ, mà còn cả sự suy đoán, tưởng tượng phong phú.

TÌM HÌNH (KHẢ NĂNG PHÂN TÍCH QUY LUẬT)

Trong mỗi nhóm dưới đây, hình nào có các tổ hợp không giống với quy luật của các hình còn lại?



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát đặc điểm hình dạng của mỗi nhóm như trong - ngoài, trước - sau... Để tìm ra một hình có các tổ hợp không theo quy luật đó. Trò chơi giúp rèn luyện khả năng phân tích quy luật của trẻ.



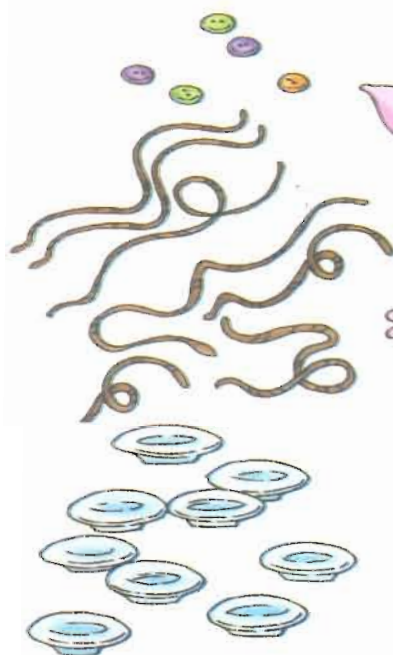
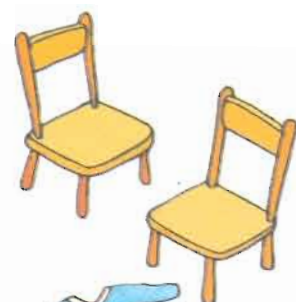
THỎ CON BÁN HÀNG (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ ĐẾM SỐ)

Bố mẹ hãy đọc bài thơ cho bé nghe, rồi hỏi bé xem cửa hàng của Thỏ con bán những đồ gì nhé!



CỬA HÀNG CỦA THỎ

Thỏ con mở cửa hàng
Bán nhiều thứ lắm sao
Một cái bàn, hai cái ghế
Ba cái mũ, bốn cái áo
Năm cái khuy, sáu đôi giày
Bảy sợi dây, tám cái quần
Chín cái đĩa, mười giỏ trứng.



Gợi ý: Do có rất nhiều đồ khác nhau, nên hướng dẫn bé phải quan sát kĩ và đếm số lượng chính xác.

GẤU HÁI BÍ ĐỎ (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

Gấu vào vườn hái Bí đỏ, nhưng quả Bí to thế thì làm sao đem được vào nhà nhỉ? Vậy mà Gấu đã mang được vào đấy, bé có biết bằng cách nào không?

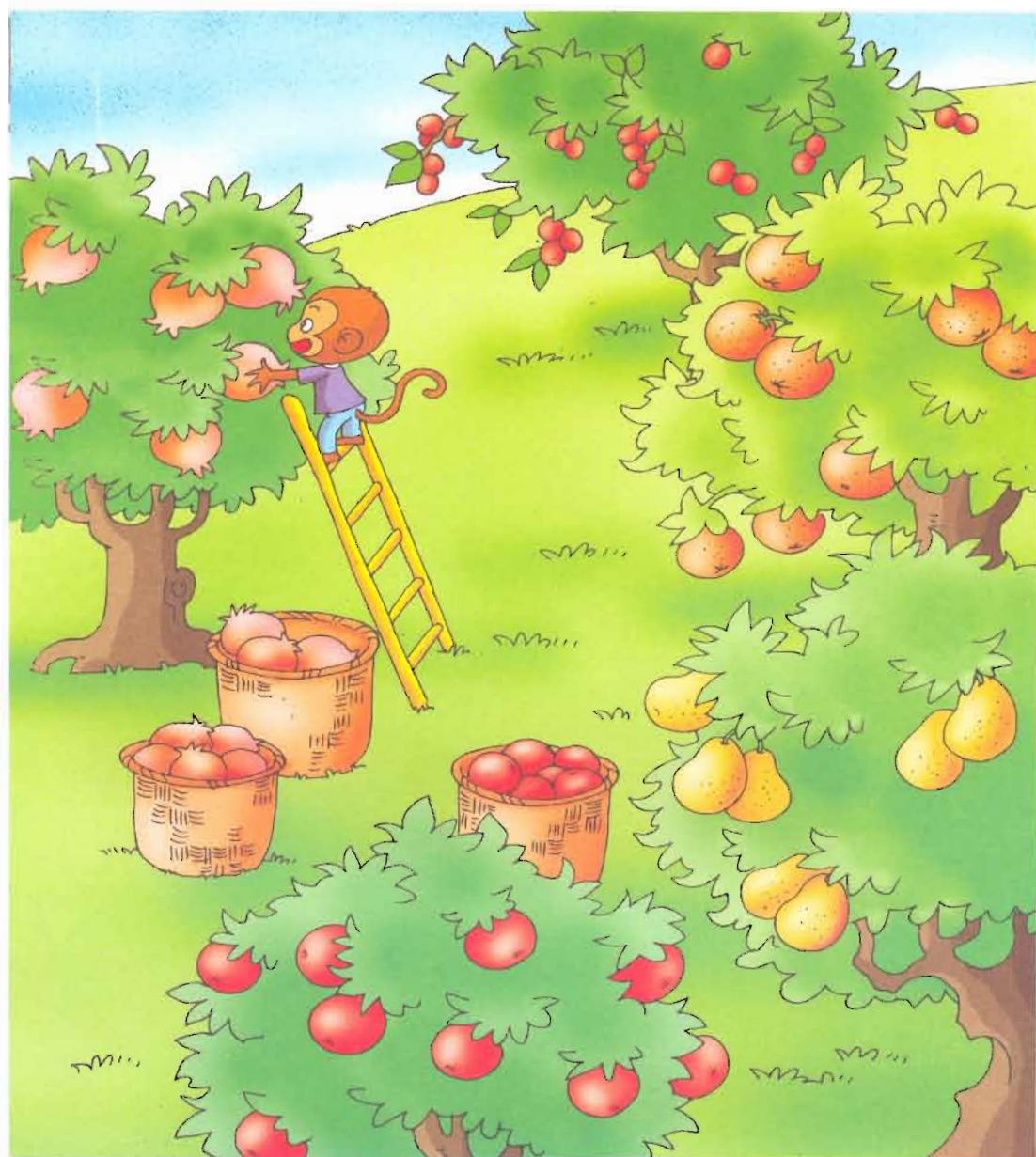


Gợi ý: Hãy để bé thoải mái suy nghĩ, phán đoán ra nhiều cách hợp lí khác nhau.



VƯỜN CỦA KHỈ (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

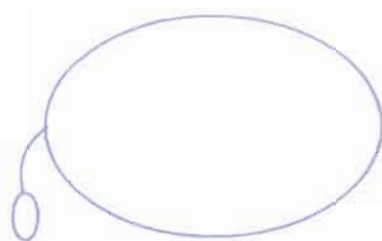
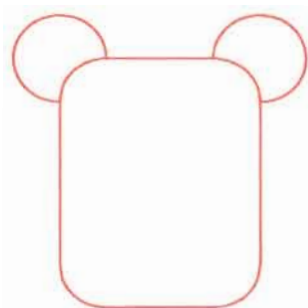
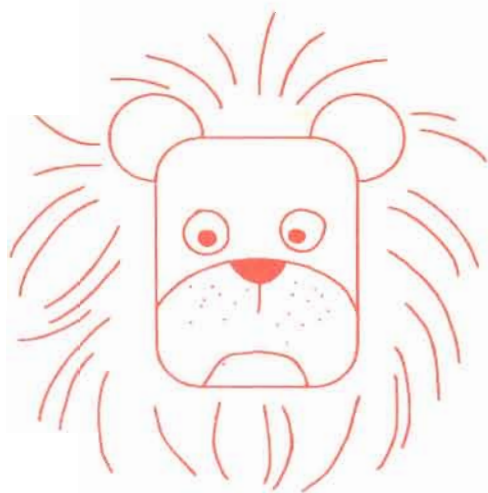
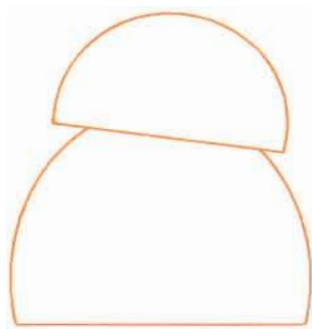
Mùa thu đến rồi, vườn của Khỉ có rất nhiều loại quả, bé hãy kể tên những loại quả đó nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát theo từng cây để nhận biết và gọi tên các loại quả.

VẼ TIẾP HÌNH TRỐNG (KHẢ NĂNG MỸ THUẬT)

Bé hãy quan sát hình mẫu bên trái, rồi vẽ tiếp vào hình bên phải còn trống nhé!

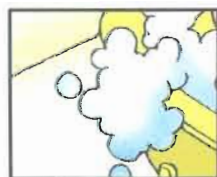
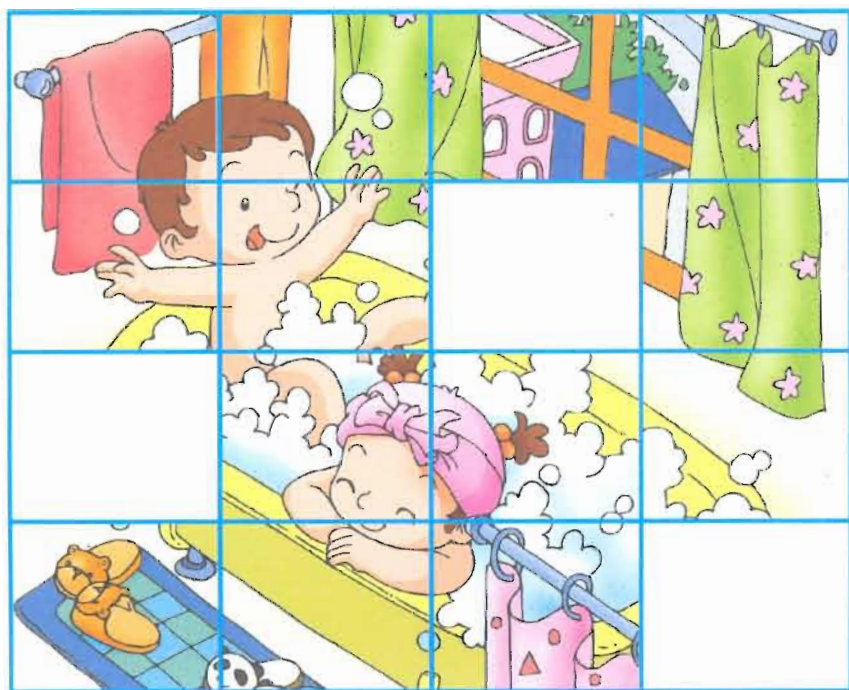


Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ hình mẫu bên trái, chú ý vị trí từng bộ phận của mỗi con vật.



GHÉP HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ SUY ĐOÁN)

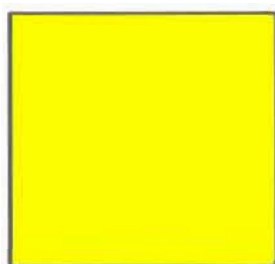
Bức tranh của Gấu còn thiếu 3 miếng ghép nữa, bé hãy giúp Gấu chọn các miếng ghép thích hợp ở phía dưới để ghép vào cho hoàn chỉnh nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé căn cứ vào từng chi tiết, màu sắc để tìm ra các miếng ghép thích hợp.

CHIA HÌNH VUÔNG (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

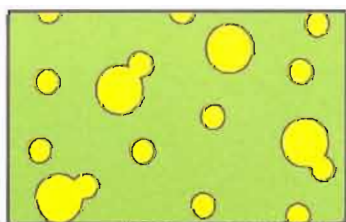
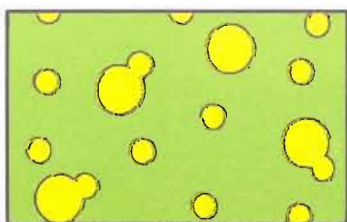
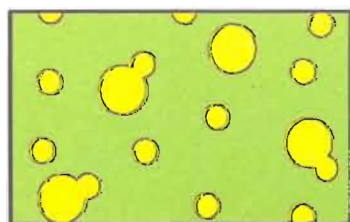
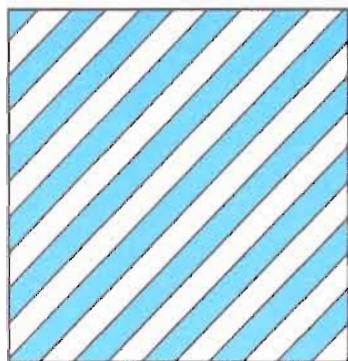
Thỏ muốn chia mỗi hình vuông thành 2 hình có kích thước to - nhỏ khác nhau, bé hãy giúp Thỏ nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé dùng nhiều cách để tiến hành chia, cũng có thể để bé dùng giấy cắt.

CHIA HÌNH (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

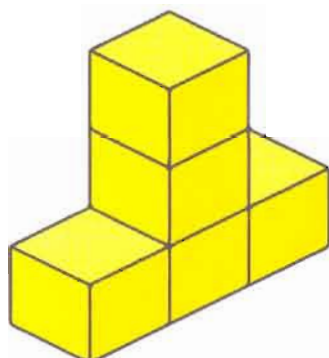
Bé hãy chia các hình dưới đây thành 4 phần bằng nhau nhé!



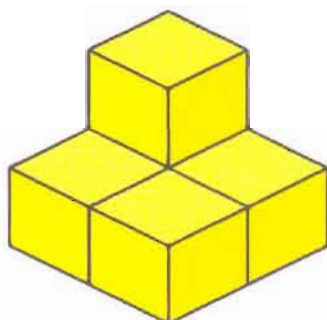
Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi khả năng quan sát, tập trung chú ý suy nghĩ để tìm ra nhiều cách chia đúng và nhanh nhất.

ĐẾM HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ ĐẾM SỐ)

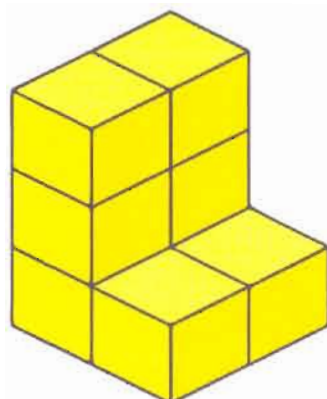
Bé hãy đếm xem mỗi khối hình dưới đây được tạo bởi bao nhiêu miếng ghép, rồi điền số tương ứng vào ô trống nhé!



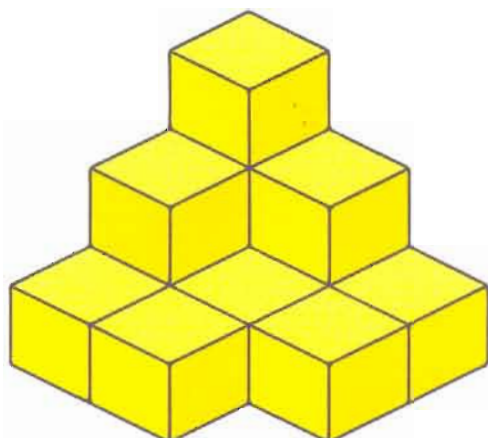
()



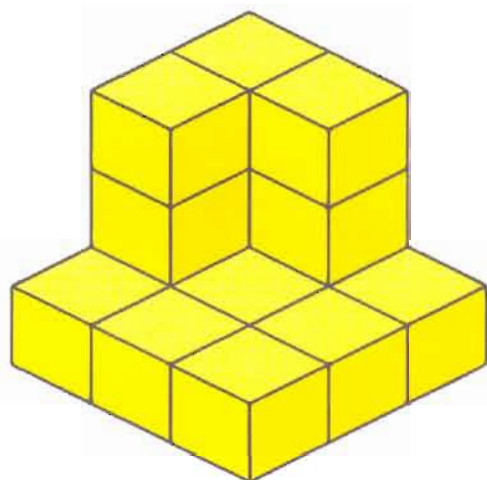
()



()



()



()

Gợi ý: Trò chơi đồng thời cũng giúp bé nâng cao khả năng cảm nhận không gian, nên bố mẹ nhớ nhắc bé đếm cả những miếng ghép bị xếp chồng lên nhé.

VẼ TIẾP HÌNH THIẾU (KHẢ NĂNG MỸ THUẬT)

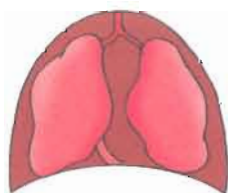
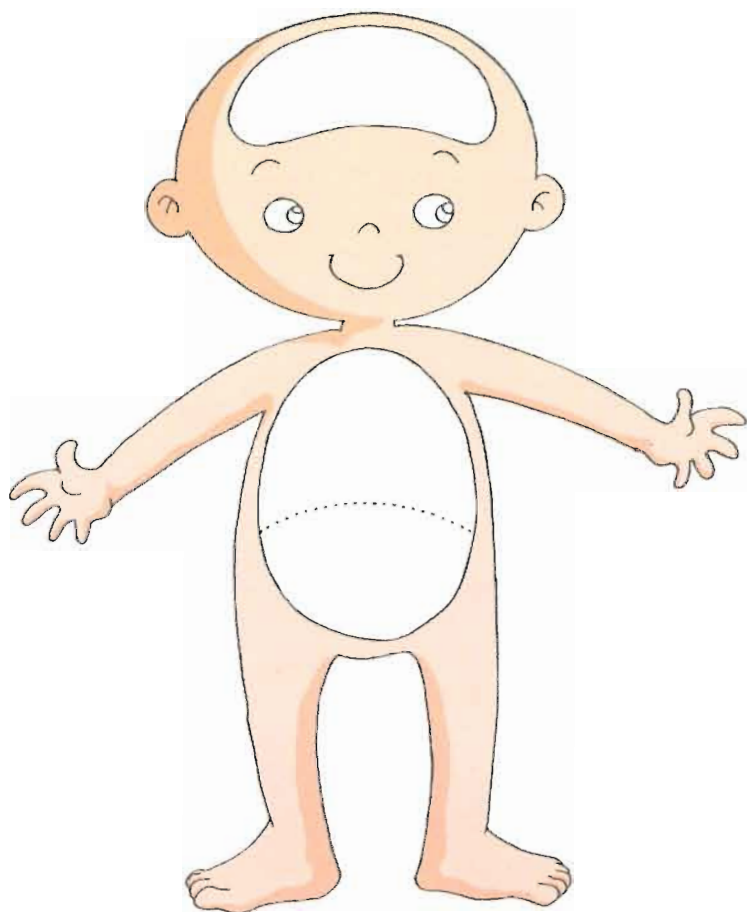
Các hình vẽ dưới đây đều bị thiếu một nửa, bé hãy vẽ tiếp nửa thiếu còn lại cho hoàn chỉnh nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ đặc trưng của nửa hình bên trái để vẽ cho hợp lý vào nửa hình bên phải.

CƠ THỂ CỦA BÉ (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Bé hãy ghép 3 hình cơ quan bên trong cơ thể vào đúng vị trí trên cơ thể mẫu nhé!



Gợi ý: Trước đó bố mẹ nên hướng dẫn để bé nhận biết được tên gọi, vị trí và chức năng của những bộ phận cơ bản trên cơ thể con người từ trong ra ngoài.

ĐÁP ÁN

Trang 2: Tự giải

Trang 3: Nhóm 1 là hình 1 và hình 3, nhóm 2 là hình 1 và hình 2, nhóm 3 là hình 1 và hình 4, nhóm 4 là hình 1 và hình 2.

Trang 4-8: Tự giải

Trang 9: Có 8 con lợn. Một con lợn uống nước, một con ăn dưa hấu, một con ngủ, một con tắm, một con chơi bóng, một con chạy, một con đọc truyện, một con cầm ô.

Trang 10: Thiếu một con lợn. Con lợn cầm ô không thấy đầu.

Trang 11-12: Tự giải

Trang 13: Bạn thứ 3 đếm từ bên trái hái được nhiều nhất, 9 cây; bạn thứ 1 và bạn thứ 2 đếm từ bên trái hái được 6 cây; bạn ngoài cùng bên phải hái được 8 cây.

Trang 14: Ngôi nhà đỏ góc trên bên phải.

Trang 15-20: Tự giải

Trang 21: Ôtô, máy bay, người gỗ không thấy.

Trang 22: Có gà trống, vịt, thiên nga, bò sữa, ngựa, cừu, hổ, sư tử và sói.

Trang 23-24: Tự giải

Trang 25: Gia súc có dê, chó, trâu, ngựa, mèo, lợn và thỏ, gia cầm có vịt, gà, ngỗng.

Trang 26-31: Tự giải

Trang 32: Bởi vì thỏ và sư tử cùng đi, mà cáo sợ sư tử.

Trang 33: Tự giải

Trang 34: $5-4=1$; $5-3=2$, $5-2=3$, $5-1=4$.

Trang 35: $12=6+6$; $12=4+4+4$;

$12=3+3+3+3+3$.

Trang 36: Tự giải

Trang 37: 4 người khách đến.

Trang 38: Tự giải

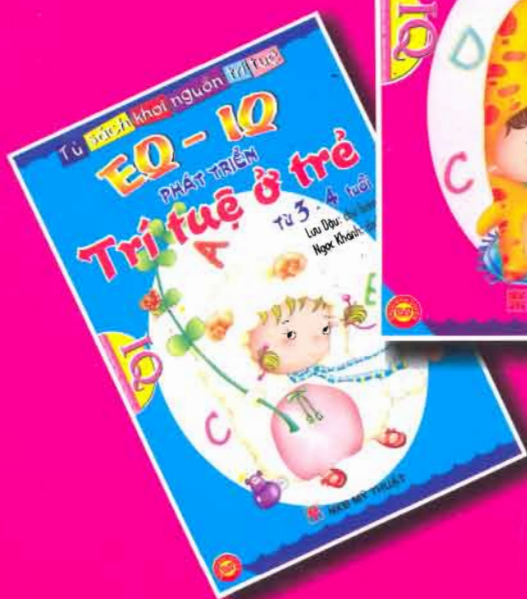
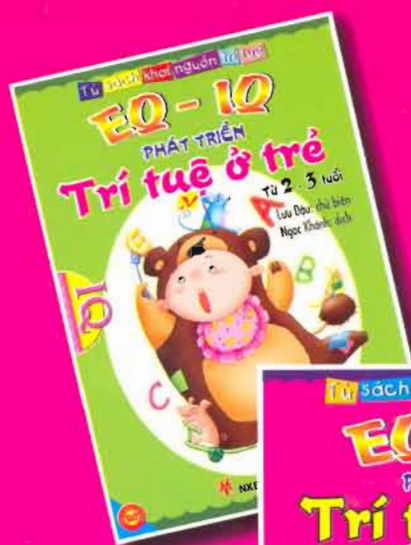
Trang 39: 5 con cá.

Trang 40-58: Tự giải

Trang 59: Lần lượt là 5 mẫu, 8 mẫu, 12 mẫu và 15 mẫu ghép.

Trang 60-61: Tự giải

Tổ chức biên tập : Tôn Mai
Chịu trách nhiệm xuất bản: Tôn Mai
Thiết kế bìa : Viêm Kiếm Phi



- + Chuyên gia tư vấn
- + Phụ huynh hướng dẫn
- + Phát triển trí tuệ trẻ toàn diện



Giá: 30.000đ